

 Associazione Geopiano Sede legale: Via Ceoldo 19 – 35128 Padova	COPPA GEOPIANO <i>Gara a squadre di Matematica</i> PER SCUOLE PRIMARIE TORNEO ZOOMATH
---	--

Bando di partecipazione

L'Associazione GEOPIANO di Padova organizza la

COPPA GEOPIANO **3^a EDIZIONE** **2026**

GARA A SQUADRE DI MATEMATICA PER classi quinte di scuola primaria

(ATTENZIONE. DA SETTEMBRE 2025 NUOVO IBAN)

1. Chi può partecipare

- 1.1 Le squadre sono composte da 5 alunni di classe quinta primaria (o inferiore), di cui uno con funzione di capitano.
- 1.2 Possono iscriversi squadre d'Istituto o squadre di plesso. Gli alunni devono frequentare tutti lo stesso plesso (se la squadra è di plesso) o lo stesso istituto.
- 1.3 Ogni istituto potrà iscrivere **una squadra d'istituto**, o in alternativa **fino a 3 squadre di plesso**. Squadre diverse dovranno essere afferenti a plessi diversi.
- 1.4 Le iscrizioni saranno accettate in ordine temporale compatibilmente con i posti messi a disposizione dalla sede che ospiterà la gara.

2. Criteri di selezione degli alunni (Torneo Zoomath)

- 2.1 La selezione avverrà autonomamente a cura dei docenti degli Istituti iscritti, secondo criteri liberamente individuati
- 2.2 Al fine di non escludere alunni dalla condivisione delle attività collegate alla gara, Geopiano propone l'organizzazione del **TORNEO ZOOMATH**
- 2.3 Il **Torneo Zoomath** sarà una gara a squadre d'Istituto o di plesso rivolta alle classi quinte, organizzata e gestita direttamente dall'Istituto secondo le modalità contenute nel relativo regolamento, cui si rimanda
- 2.4 La squadra che vincerà il Torneo Zoomath potrà rappresentare l'Istituto/il plesso o servire da base per la composizione della rappresentativa che parteciperà alla Coppa Geopiano, sempre secondo criteri autonomamente scelti dai docenti

3. Come ci si iscrive

- 3.1 Per l'iscrizione viene richiesto il versamento di un **contributo di 15 euro** per squadra, a parziale rimborso delle spese sostenute da Geopiano per l'organizzazione della gara
- 3.2 Per le scuole che partecipano al Torneo Giocamat (gara individuale di matematica per alunni di scuola primaria), dal contributo saranno defalcate le quote versate per le iscrizioni a tale torneo, fino al suo completo azzeramento. Tali iscrizioni dovranno comprendere almeno 5 concorrenti della categoria P5. In pratica, l'istituto che iscrive almeno 15 alunni al Torneo Giocamat (di cui almeno 5 della categoria P5) potrà partecipare gratuitamente alla Coppa Geopiano con una squadra; se ne iscrive almeno 30 (di cui almeno 10 della categoria P5), potrà iscrivere gratuitamente due squadre di plesso, e così via.
- 3.3 L'iscrizione avviene compilando la **SCHEDA DI ADESIONE** ed inviandola unitamente alla distinta del versamento delle quote all'indirizzo email: giocamat.pd@gmail.com entro il **15 GENNAIO 2026**.
- 3.4 L'importo può essere versato singolarmente o cumulativamente tramite bonifico bancario a favore di **Associazione Geopiano, Via Ceoldo 19, 35128 Padova, presso Banca Intesa Sanpaolo S.p.A., IBAN **IT66B03069096061 0000041 2639, (NUOVO)**** indicando come causale "Coppa Geopiano 2026".

4. Quando si partecipa

La gara sarà svolta in orario pomeridiano, in un giorno del mese di Maggio 2026 che sarà comunicato non appena individuata la disponibilità della sala ospitante, e comunque con almeno 15 giorni di anticipo rispetto alla data di effettuazione

5. Dove si partecipa

La gara si svolgerà in una sede che l'Organizzazione individuerà almeno 15 giorni prima dello svolgimento. La sede potrà essere una sala ampia, o in alternativa una scuola che metterà a disposizione i propri locali

6. Come si partecipa

- 6.1 Prima dell'inizio della gara, alla presenza di almeno tre capitani saranno sorteggiate le postazioni per ciascuna squadra partecipante.
- 6.2 Ogni squadra è tenuta a consegnare una scheda con i nomi dei partecipanti, la classe e il plesso o istituto di frequenza, debitamente controfirmata dal D.S. o da un docente responsabile, che attesti la veridicità dei dati in essa contenuti
- 6.3 Il capitano di ciascuna squadra dovrà avere al braccio una fascia di riconoscimento
- 6.4 Le modalità di inizio e svolgimento della gara sono contenute nel "Regolamento di Gara".

7. Durata della gara

- 7.1 La gara avrà durata di 90 minuti
- 7.2 L'unico orologio ufficiale è quello della Giuria.

8. Termine della gara

- 8.1 Sarà la Giuria a proclamare la fine della gara.
- 8.2 Al termine della gara, la squadra prima classificata si aggiudicherà la **Coppa Geopiano e le medaglie** riservate ai vincitori.
- 8.3 Alle squadre classificate rispettivamente al secondo e al terzo posto saranno assegnate le rispettive medaglie
- 8.4 In caso di parità di punteggio, sarà rigorosamente rispettato il regolamento di gara

GLI ORGANIZZATORI