



MASSIMO CINGERLE

Abitazione : [REDACTED]

E-mail: [REDACTED] [REDACTED]

Sito web: [REDACTED]

Facebook: [REDACTED]

[REDACTED]

Sesso: Maschile [REDACTED]

PRESENTAZIONE

Profilo Professionale

Sono un docente con una solida formazione accademica e un forte interesse per l'educazione e la pedagogia.

Ho conseguito diversi titoli di studio che mi hanno permesso di costruire un profilo ampio e specializzato nelle scienze religiose, educative e pedagogiche. Sono attualmente iscritto al percorso magistrale in "Scienze Pedagogiche" LM-85 presso l'Università di Macerata, con l'obiettivo di approfondire le mie competenze nell'ambito dell'educazione e della formazione.

Parallelamente alla mia formazione pedagogica, ho sviluppato una solida esperienza e competenza nelle tecnologie educative.

Sono esperto di **robotica educativa, coding, stampa 3D e mondi virtuali**, che utilizzo per creare una didattica interattiva e stimolante.

Sono qualificato come **Apple Teacher iPad** e possiedo competenze tecniche in **Linux** e **Arduino**, applicate per potenziare l'apprendimento attivo e pratico.

Il mio interesse per l'**intelligenza artificiale, la gamification** con applicazioni specializzate, e le tecnologie di **realità aumentata e realtà virtuale** mi permette di arricchire il percorso educativo con esperienze immersivi, capaci di motivare gli studenti e di facilitare la comprensione dei contenuti più complessi.

<https://maestromassimoirc.wixsite.com/maestro-massimo>

<http://blogmaestromassimoirc.blogspot.it> inserire una tua descrizione...

A2. LAUREA TRIENNALE INERENTE AL RUOLO SPECIFICO (IN ALTERNATIVA AI PUNTI A1 E A2).

A.S. 2021-2022: Laurea in Scienze della Formazione e dell'Educazione L-19
presso UNIMC di Macerata.

A3. DIPLOMA DI ISTRUZIONE SECONDARIA.

A.S. 2004-2005: Diploma di Tecnico dell'Impresa Turistica

B1. COMPETENZE I.C.T CERTIFICATE RICONOSCIUTE DAL MIUR

A.S 2015 Corso di formazione 2015 - base per docenti "Edmondo" per mondi virtuali presso Indire (Firenze).

A.S.2021 Corso di formazione 2021 - base per docenti "MINECRAFT EDUCATION EDITION" presso Indire (Firenze)

C1. CONOSCENZE SPECIFICHE DELL'ARGOMENTO (DOCUMENTATE ATTTRAVERSO ESPERIENZE DI ESPERTO IN TEMATICHE)

2015-settembre Formatore sull'uso delle Lim per insegnanti della Fondazione Scuola materna "Giovanni e Maria Luisa Curti" di Sovizzo (VI).

2015-2016 Formatore sull'uso delle nuove tecnologie digitali e Lim per insegnanti della Scuola Primaria di Sovizzo (VI).

2017-aprile Formatore al Team Digitale del Veneto per docenti a Mussolente (VI).

2018-aprile Formatore corso "Pensiero Computazionale" presso IC Adele Zara (VE).

2018-maggio Formatore corso Miur "Simonastick e Mondi Virtuali" a Roma.

2018-novembre Formatore corso "Il Pensiero Computazionale nel mondo dei robot" a "FUTURA CHIANCIANO" presso Licei Poliziani (SI).

2018-novembre Formatore corso "Google Suite For Education" Scuola Secondaria di Secondo Grado "Piovene" a Vicenza.

2018-dicembre Formatore corso "Sodilinux Orizzonti" per insegnanti della scuola primaria "Negri" IC Scamozzi a Vicenza.

2019-aprile Formatore corso "Il Coding nel mondo dei robot" a "FUTURA GENOVA#PNSD" a (GENOVA).

2019-aprile Formatore corso "La robotica educativa" presso IC Spinea 2 (VE).

2019-maggio Formatore corso Miur "Il mondo dei robot a scuola" presso il Liceo Copernico a Bologna.

2020-febbraio Formatore corso “Sodilinux Orizzonti” presso IC. “Marconi” Altavilla Vicentina (VI).

2023 -maggio Formatore corso “Ipad e Metaverso” presso ITET “L. Einaudi Bassano del Grappa (VI)”.

C2. CONOSCENZE SPECIFICHE DELL'ARGOMENTO

2021-febbraio Formatore corso “Il pensiero computazionale” presso WIKI SCUOLA di Milano.

C3. CONOSCENZE SPECIFICHE DELL'ARGOMENTO (DOCUMENTATE ATTRAVERSO ESPERIENZE DI ESPERTO).

2018-giugno Formatore corso “Fiera Expo Bassano” “Linux dall'inclusione all'esclusione”.

C4. CONOSCENZE SPECIFICHE DELL'ARGOMENTO (DOCUMENTATE ATTRAVERSO CORSI DI FORM. SEGUICI MIN.12 ORE)

A.S. 2022-2023 Corso di 20 ore e conseguimento dell'esame Universitario presso UNIMC di Macerata C434 - METODOLOGIE E TECNOLOGIE PER L'EDUCAZIONE E LA DIDATTICA INCLUSIVA

A.S. 2022-2023 Corso di 20 ore e conseguimento dell'esame Universitario presso UNIMC di Macerata C433 - METODOLOGIE E TECNOLOGIE DIDATTICHE E VALUTAZIONE DEI PROCESSI FORMATIVI

A.S. 2021.2022 Docente certificato conseguendo l'esame on-line "Certificazione Google 1 livello", del 11 settembre 2022, presso si trova a Mountain View, nella Contea di Santa Clara, in California, nei pressi di San Jose (USA).

A.S 2021-2022 “DOCE_26 dal cooperativo learning al collaborative learning” corso di formazione di 25 ore presso. Le attività sono state realizzare dal 28 agosto del 2022 al 15 settembre 2022 presso L'IIS Leonardo da Vinci di Firenze.

A.S. 2019-2020 "Tecnologie Didattiche" corso Universitario 8 CFU - Comprendere le potenzialità e i rischi generati dall'uso delle nuove tecnologie, presso UNIMC di Macerata con esame in presenza con valutazione 30/30.

A.S. 2016 Corso di Formazione Avanzato 2016 "Storia Medievale nei mondi virtuali" presso Indire (Firenze).

Supporto EFT per Animatori digitali e Team dell'innovazione del Veneto - ID: 180042 Transizione digitale EFT Veneto dal 09/01/2024 al 31/05/2024
Percorso completato

InnovaMenti_Tech - ID: 98306 Transizione digitale Polo nazionale dal 12/12/2022 al 31/10/2023

IncludIAMO: utilizzare l'IA per una didattica inclusiva - ID: 246003
Transizione digitale EFT Veneto dal 23/05/2024 al 08/06/2024

Dal cooperative learning al collaborative learning (DOCE_26) - ID: 90062
Transizione digitale Future Lab - Firenze dal 29/08/2022 al 15/09/2022

C4. CONOSCENZE SPECIFICHE DELL'ARGOMENTO (DOCUMENTATE ATTRAVERSO ESPERIENZE PROFESSIONALI).

2014-2015: Figura Strumentale dell'Informatica dell'IC. Sovizzo (VI).

2015-2016: Animatore Digitale dell'IC. Sovizzo (VI), Figura Strumentale dell'Informatica, responsabile di due laboratori d'informatica ed Amministratore Google Suite For Education per tutti i dipendenti.

2016-2018: Tecnico Interno dell'Informatica dell'IC Torri di Quartesolo, responsabile di due laboratori d'informatica e Super Amministratore Google Suite For Education per tutti i dipendenti.

2018-2019: Referente delle reti dell'Informatica e responsabile di un laboratorio d'informatica presso IC. Vicenza 3, Amministratore Google Suite For Education Studenti.

2019-2020: Figura Strumentale dell'Informatica dell'IC. "Altavilla Vicentina" (VI) e responsabile di cinque laboratori d'informatica.

2021-2022: Animatore Digitale per tutti i dipendenti presso IC Altavilla Vicentina (VI)

2019-2025: Super Amministratore Google Workspace presso IC Altavilla Vicentina (VI)

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: A.S. 2003- MARCH CORSO DI INGLESE TRINITY "GRADE 5 SPOKEN ENGLISH FOR SPEAKERS". , LINGUA E CULTURA INGLESE A.A. 2020/2021 CFU 8 ORE 48 CLASSE DI LAUREA L-19 PRESSO UNIVERSITA' UNIMC

COMPETENZE DIGITALI

Le mie competenze digitali

Robotica Educativa | LEGO SPIKE | Realtà virtuale (VR) | Conoscenze molto buone di Microsoft Office (Word, Access, Power Point) | Sistemi operativi: MS WINDOWS, Linux | Utilizzo principale dispositivo Apple (iPhone,iPad ecc) | STAMPA 3D | Intelligenza artificiale | Mondi immersivi | REALTA' VIRTUALE | Realtà aumentata (AR) | Minecraft Education Edition | Gestione Reti Informatiche | Google Workspace (Gmail, Google Calendar, Google Drive, Google Docs, Google Sheets, Google Meet) | CoSpaces Edu | Ottima conoscenza kit Lego education (WeDo, EV3, Spike) | MONDI VIRTUALI

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".

Curriculum vitae contenente le dichiarazioni relative agli art. 38-46 del DPR 445/00, 29/10 /2024



MASSIMO CINGERLE