

**AVVISO - 81652, 23/05/2025, FSE+, Piano Estate 2025-2026 - 2° Finestra
CANDIDATURA N. 19225
ANAGRAFICA SCUOLA**

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	IC LUGO DI VICENZA "NODARI"
Codice meccanografico	VIIC82500B
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA MATTEOTTI,28/2
Provincia	VICENZA
Comune	LUGO DI VICENZA
CAP	36030
Telefono	0445860571
Email	VIIC82500B@istruzione.it
Sito web	https://icslugodivicenza.edu.it/
Numero Alunni	589
Plessi	VIIC82500B VIAA825018 VIAA825029 VIEE82501D VIEE82502E VIEE82503G VIEE82504L VIMM82501C VIMM82502D

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Piano Estate 2025-2026 - 2° Finestra
Istituto	VIIC82500B - IC LUGO DI VICENZA "NODARI"
Codice candidatura	19225
Importo totale richiesto	€ 51.350,00

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A4.A - CONNESSIONI	€ 51.350,00
TOTALE PROGETTI	€ 51.350,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	TRACCE DI NOI	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	TRADIZIONI A TAVOLA	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	CORRI, SALTA, LANCIA	€ 7.460,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	VIAGGIO NEL MOVIMENTO	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	HELLO WORLD!	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	MAGIC ENGLISH LAB	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	ROBOTTINO ALL'AVVENTURA	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	ROBOTTINO IMPERA A CAMMINARE	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	CODE&CREATE	€ 5.295,00
TOTALE MODULI			€ 51.350,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: CONNESSIONI

ESO4.6.A4

ESO4.6.A4.A

Titolo	ESO4.6.A4.A - CONNESSIONI
Descrizione	<p>Il Progetto "Connessioni" richiama l'idea di una rete educativa che unisce persone, saperi, esperienze e territori. Vuole rappresentare il legame tra scuola, famiglia, comunità e studenti, per creare un ambiente accogliente in cui ogni alunno possa sentirsi parte attiva e valorizzata del processo di apprendimento. Attraverso il potenziamento del tempo scuola, l'introduzione di laboratori didattici e creativi, il sostegno personalizzato, le attività extracurricolari e i percorsi di orientamento e motivazione allo studio, il progetto mira a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ridurre i divari di apprendimento - contrastare la dispersione scolastica - promuovere l'inclusione sociale e culturale - rafforzare il senso di appartenenza e la partecipazione degli studenti. <p>Connessioni non è solo un insieme di attività, ma un cambiamento di prospettiva: mette al centro la persona, valorizza le potenzialità individuali, costruisce ponti tra le diversità e sostiene ogni studente nel suo percorso di crescita, contribuendo a formare cittadini consapevoli, competenti e solidali.</p>
Codice CUP	F84D25002210007
Data inizio prevista	15/07/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Numero moduli	9
Importo richiesto	€ 51.350,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	150365 - HELLO WORLD!
Descrizione	<p>Il percorso "Hello World!" nasce con l'intento di rendere l'apprendimento della lingua inglese un'esperienza viva, pratica e motivante fin dai primi anni della scuola primaria. L'obiettivo è quello di potenziare le competenze linguistiche in un ambiente stimolante, inclusivo e ludico, dove ogni bambino possa sentirsi protagonista del proprio percorso di apprendimento.</p> <p>Attraverso attività laboratoriali, canzoni, giochi interattivi, storytelling, teatro e l'uso delle nuove tecnologie, gli alunni verranno accompagnati in un viaggio alla scoperta della lingua inglese, intesa non solo come strumento comunicativo, ma anche come ponte tra culture.</p>
Data inizio prevista	15/07/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	VIEE82503G
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

HELLO WORLD!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	150373 - MAGIC ENGLISH LAB
Descrizione	<p>Il percorso MAGIC ENGLISH LAB nasce con l'obiettivo di avvicinare gli alunni della scuola primaria alla lingua inglese in modo naturale, coinvolgente e comunicativo. Parlare in inglese, anche solo con semplici frasi e parole, diventa una scoperta quotidiana che stimola la curiosità, accresce l'autostima e rafforza la capacità di comunicare.</p> <p>Il percorso si basa su un approccio ludico e interattivo, adatto all'età dei bambini, in cui l'apprendimento passa attraverso il gioco, il canto, i racconti, le attività creative e il movimento. Gli alunni saranno coinvolti in situazioni comunicative autentiche, role play, canzoni, filastrocche, piccoli dialoghi e storytelling, in modo da interiorizzare la lingua in maniera naturale e progressiva.</p>
Data inizio prevista	15/07/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	VIEE82502E
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

MAGIC ENGLISH LAB

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	151294 - CORRI, SALTA, LANCIA
Descrizione	<p>Il progetto "Corri, Salta, Lancia" nasce con l'obiettivo di avvicinare gli studenti della scuola secondaria di primo grado al mondo dell'atletica leggera, una disciplina sportiva ricca di valori educativi, formativi e inclusivi. Il titolo richiama in modo diretto e semplice le tre azioni fondamentali dell'atletica: la corsa, il salto e il lancio, che saranno al centro delle attività proposte nel corso del progetto.</p> <p>Attraverso un approccio ludico-didattico, gli alunni avranno l'opportunità di sperimentare, conoscere e praticare le principali specialità dell'atletica leggera in modo progressivo e accessibile a tutti. Ogni attività sarà adattata alle esigenze e al livello di sviluppo degli studenti, promuovendo il miglioramento delle capacità motorie di base (velocità, resistenza, forza, coordinazione, equilibrio), ma anche il rispetto delle regole, la gestione dell'impegno personale e il lavoro di squadra.</p>
Data inizio prevista	15/07/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	VIEE82503G
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	<p>Alunne/i scuola Primaria</p> <p>Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado</p>

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

CORRI, SALTA, LANCIA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 7.460,00

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	151184 - ROBOTINO ALL'AVVENTURA
Descrizione	<p>Il percorso "Segui il percorso!" nasce con l'obiettivo di introdurre i bambini più piccoli – in età prescolare o nei primi anni della scuola primaria – ai primi concetti del pensiero computazionale in modo ludico, concreto e alla portata della loro età. Si tratta di un'attività che non richiede l'uso del computer: il coding viene proposto in modalità unplugged, cioè senza strumenti digitali, attraverso il movimento, il gioco simbolico, l'uso di materiali tattili e il linguaggio verbale. Durante le attività, i bambini lavorano in gruppo o a coppie, imparano a collaborare, a prestare attenzione alla sequenza delle azioni, a prevedere gli effetti delle proprie scelte e a risolvere piccoli problemi.</p> <p>L'insegnante li guida in modo delicato, stimolando il linguaggio, la coordinazione e il pensiero logico, sempre attraverso il gioco.</p>
Data inizio prevista	15/07/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	VIEE82502E
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

ROBOTTINO ALL'AVVENTURA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	151186 - ROBOTTINO IMPERA A CAMMINARE
Descrizione	Il progetto "Robotino impara a camminare" è un percorso didattico pensato per introdurre i bambini dell'ultimo anno della scuola dell'infanzia e i primi anni della scuola primaria ai fondamenti del pensiero computazionale in modo ludico, esperienziale e profondamente accessibile. In un'epoca in cui le competenze digitali e logiche sono sempre più centrali nei processi educativi, anche i più piccoli possono – e devono – essere accompagnati con gradualità e intelligenza nell'acquisizione di strumenti mentali che stimolino la sequenzialità, la previsione, la causa-effetto e la risoluzione dei problemi.
Data inizio prevista	15/07/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	VIEE82503G
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

ROBOTTINO IMPERA A CAMMINARE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	150403 - CODE&CREATE
Descrizione	<p>Il percorso Code&Create nasce con l'obiettivo di introdurre gli studenti della scuola secondaria di primo grado al mondo della programmazione e del pensiero computazionale in modo semplice, creativo e coinvolgente. In un mondo sempre più digitale, comprendere i meccanismi che stanno dietro alla tecnologia non è solo un'opportunità, ma una competenza fondamentale. Programmare significa imparare a pensare in modo logico, a risolvere problemi in maniera strutturata e a collaborare per creare soluzioni innovative. Code&Create non punta solo a insegnare il "codice", ma a promuovere un modo nuovo di guardare la realtà: più analitico, più creativo e più consapevole. Perché la programmazione non è solo per futuri informatici, ma per tutti coloro che vogliono comprendere e costruire il futuro.</p>
Data inizio prevista	15/07/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	VIMM82501C
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

CODE&CREATE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	151196 - TRADIZIONI A TAVOLA
Descrizione	<p>Le tradizioni a tavola rappresentano uno degli aspetti più vivi e profondi della cultura di un popolo. Attraverso il cibo, non solo si nutre il corpo, ma si raccontano storie, si custodiscono usanze antiche e si rafforzano legami familiari e sociali. Ogni piatto, ogni ingrediente, ogni gesto legato alla preparazione e al consumo del cibo è un pezzo di storia, una testimonianza di identità e appartenenza. Raccontare le tradizioni a tavola significa anche scoprire l'importanza del momento conviviale, dove la condivisione del cibo diventa un'occasione per incontrarsi, per scambiarsi esperienze e affetti, per rafforzare il senso di comunità. il progetto non si esaurisce con la fine delle attività, ma rappresenta un punto di partenza per continuare a coltivare la cultura come un valore condiviso, capace di costruire ponti e aprire nuovi orizzonti di conoscenza e rispetto.</p>
Data inizio prevista	15/07/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	VIMM82501C
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

TRADIZIONI A TAVOLA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	151291 - VIAGGIO NEL MOVIMENTO
Descrizione	<p>Il percorso "Viaggio nel Movimento" nasce con l'obiettivo di accompagnare gli studenti in un percorso di scoperta e consapevolezza del proprio corpo attraverso l'attività motoria, intesa non solo come esercizio fisico, ma come vero e proprio viaggio educativo. Il movimento, in questo contesto, diventa un linguaggio universale che unisce gioco, apprendimento, socialità e benessere psicofisico.</p> <p>Durante questo "viaggio", gli alunni esploreranno diverse dimensioni del movimento: dal gioco simbolico al movimento libero, dalle attività di coordinazione motoria fino agli sport di squadra e alle pratiche espressive. Ogni tappa sarà pensata per sviluppare abilità motorie di base, migliorare la percezione di sé nello spazio e nel tempo, promuovere la collaborazione e il rispetto delle regole.</p> <p>Il progetto è articolato in moduli tematici che rappresentano "tappe" del viaggio, ciascuna con un obiettivo specifico: equilibrio, orientamento, ritmo, forza, agilità, e cooperazione. Le attività saranno proposte in forma ludica e inclusiva, con particolare attenzione alle esigenze di ciascun alunno, valorizzando le differenze come risorsa.</p> <p>Attraverso "Viaggi nel Movimento", gli studenti saranno guidati a comprendere quanto il corpo sia uno strumento fondamentale per relazionarsi con gli altri e con l'ambiente, e quanto il movimento possa essere fonte di benessere, autostima e crescita personale. Il percorso si concluderà con una giornata di festa o una piccola esibizione in cui i ragazzi potranno condividere con le famiglie le esperienze vissute, testimoniando quanto il viaggio nel movimento abbia lasciato un segno positivo e duraturo.</p>
Data inizio prevista	15/07/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	VIEE82502E
Numero destinatari	20

Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

VIAGGIO NEL MOVIMENTO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	151299 - TRACCE DI NOI
Descrizione	<p>Il percorso "Tracce di Noi" nasce dal desiderio di trasformare un semplice muro in un'opera condivisa, viva e significativa, capace di raccontare l'identità, le emozioni e i valori di una comunità scolastica. Attraverso la realizzazione di un murales, gli studenti saranno guidati in un percorso creativo ed espressivo in cui potranno lasciare una vera e propria "traccia" di sé: pensieri, colori, simboli, parole e immagini che parlano di chi sono, di cosa sognano e di cosa vogliono costruire insieme agli altri. "Tracce di Noi" non è solo un'attività artistica, ma un laboratorio di cittadinanza attiva, cooperazione e consapevolezza. I ragazzi, coinvolti in tutte le fasi del progetto – dall'ideazione alla realizzazione – avranno l'opportunità di confrontarsi, condividere idee, fare sintesi e lavorare in squadra, valorizzando le diversità e sviluppando un senso di appartenenza alla scuola e al gruppo. Il murales rappresenterà un manifesto visivo del loro percorso: un'opera corale che parla di rispetto, identità, ascolto, emozioni, ma anche di sogni, desideri e visioni per il futuro. Le pareti scolastiche diventeranno così non solo spazi decorativi, ma luoghi che comunicano, che custodiscono memorie e che ispirano chi le osserva ogni giorno.</p>
Data inizio prevista	15/07/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	VIEE82502E
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

TRACCE DI NOI

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

DICHIARAZIONI

Si dichiara che l'inserimento delle delibere avverrà in fase successiva

Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"

Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?

Risposta:

- Si

Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"

Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?

Risposta:

- Si