

PROGETTI ED ATTIVITA' PER L'A.S. 25_26 CHE PROMUOVONO LA COLLABORAZIONE TRA L'IC DI SOVIZZO ED ENTI/ASSOCIAZIONI DEL TERRITORIO

Proposte per promuovere le relazioni con il territorio e l'innovazione didattica



Premessa

Si riportano di seguito una serie di proposte progettuali ed attività didattiche che vedono la collaborazione del nostro Istituto Comprensivo con Enti ed Associazioni del territorio (Comune di Sovizzo, Associazioni sportive, Cooperativa 85, Cooperativa "La Casetta",ecc.) e che si portano all'attenzione del Collegio dei Docenti affinché ne venga valutata la fattibilità per l'a.s. 25_26.

Tutte queste proposte vedono la scuola come centro civico che si apre al territorio ed alimentano un approccio educativo che integra il servizio alla comunità con l'apprendimento scolastico, rispondendo a bisogni reali del territorio.

Co-progettare e realizzare insieme ad Enti ed Associazioni del territorio delle iniziative formative che integrino le competenze scolastiche con le esigenze del territorio, (ad esempio la conoscenza degli orti urbani ed in generale della realtà locale con tutte le sue peculiarità, la promozione di attività sportive e ricreative per i giovani, la partecipazione alla vita democratica della comunità), implementa strategie didattiche innovative, attraverso le quali la scuola può diventare un motore di innovazione e sviluppo per il territorio, creando un circolo virtuoso che porta benefici sia agli studenti che alla comunità.

Per ciascun progetto ed attività proposte, si evidenziano:

AREA TEMATICA

DESTINATARI

PERIODO DI SVOLGIMENTO PROPOSTO

OBIETTIVI E DESCRIZIONE DELLE ATTIVITÀ

Le proposte sono suscettibili di modifiche ed integrazioni, specie per quel che concerne l'ampliamento della platea di alunni da coinvolgere o il periodo di svolgimento ed intendono offrire un panorama di possibilità che il collegio dei docenti è chiamato a personalizzare sulla base delle esigenze degli allievi e tenendo conto degli obiettivi formativi prioritari che la scuola intende perseguire.

LA DIRIGENTE SCOLASTICA
Prof.ssa Cinzia Masella

AREA TEMATICA	PROGETTO/ATTIVITÀ	DESTINATARI E PERIODO DI SVOLGIMENTO	OBIETTIVI / ATTIVITA'	SOGGETTI PROPONENTI
Sport e promozione del benessere	GIORNATA DELLO SPORT – "SPORTIAMO 2025"	Alunni di scuola secondaria 26 settembre 2025	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Far conoscere agli alunni l'offerta formativa presente nel territorio ➤ Costruire relazioni positive <p>Le attività della giornata sono dettagliate nell'allegato 1</p>	Associazioni sportive del territorio Comune di Sovizzo
Inclusione Sport e promozione del benessere	GLI SPORT INCLUSIVI	Alunni di scuola secondaria Gennaio-Marzo 2026	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Promuovere la cultura dell'inclusione ➤ Costruire relazioni positive <p>La Cooperativa aderisce alle seguenti attività dell'EISI (Ente Nazionale Sporti Inclusivi): boccia e calcio a 5. Si vorrebbe proporre la presentazione di queste discipline alle classi aderenti tramite momenti di dimostrazione e momenti di gioco assieme ad utenti della Cooperativa. Si ipotizza un numero di incontri compreso tra 4 e 6 da svolgersi al mattino in palestra.</p>	Cooperativa sociale Primavera 85 Comune di Sovizzo "M'impegno per Sovizzo"
Inclusione	"SIAMO TUTTI SEMI"	Alunni di scuola primaria Ottobre-Dicembre 2025	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Promuovere la cultura dell'inclusione ➤ Costruire relazioni positive <p>L'attività consiste in un laboratorio pratico-esperienziale della durata di max 2 ore per classe che si apre con una lettura animata di un breve racconto ed una successiva fase di confronto e condivisione. Successivamente prende avvio la fase laboratoriale che prevede la semina di fiori di campo in alcuni vasetti.</p>	Cooperativa sociale Primavera 85 Comune di Sovizzo "M'impegno per Sovizzo"
Inclusione Sviluppo sostenibile e tutela ambientale	"PIEDI PER TERRA"	Alunni di scuola primaria e secondaria Primavera 2026	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Promuovere la cultura dell'inclusione ➤ Costruire relazioni positive <p>L'attività prevede un momento iniziale in cui i ragazzi della Cooperativa che curano il progetto presenteranno agli alunni delle classi aderenti la loro esperienza negli orti presenti in zona S. Michele e S. Daniele di Sovizzo. In un secondo momento prenderà avvio una parte esperienziale presso gli orti sopra individuati nel periodo primaverile in cui si preparano le colture estive. Sarà possibile valutare la semina anche nei singoli plessi sulla base della disponibilità di docenti referenti.</p>	Cooperativa sociale Primavera 85 Comune di Sovizzo "M'impegno per Sovizzo"

AREA TEMATICA	PROGETTO/ATTIVITÀ	DESTINATARI E PERIODO DI SVOLGIMENTO	OBIETTIVI / ATTIVITA'	SOGGETTI PROPONENTI
Service learning Educazione alla cittadinanza attiva	CONSIGLIO COMUNALE DEI RAGAZZI	Alunni di scuola secondaria Possibile partecipazione degli alunni di classe quinta di scuola primaria Da ottobre 2025	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Acquisire una maggiore conoscenza delle istituzioni e del loro funzionamento ➤ Educazione alla partecipazione democratica <p>Il progetto intende promuovere l'elezione di un Consiglio Comunale dei Ragazzi, costituito da tanti componenti quante saranno le classi che aderiranno. All'interno del Consiglio sarà eletto un Presidente ed un vicepresidente dai componenti del Consiglio. Il mandato dei consiglieri è di due anni scolastici. L'elezione avverrà all'inizio dell'a.s. (entro il 31 ottobre 2025). Gli aspetti dell'informazione ai docenti ed agli alunni, della realizzazione delle elezioni, della redazione di uno scadenziario delle attività ed in generale tutti gli aspetti legati al supporto organizzativo saranno curati dalla Cooperativa "La Casetta". Per ulteriori dettagli si veda quanto contenuto nel Regolamento (allegato2).</p>	Cooperativa "La Casetta" Comune di Sovizzo
Service learning Educazione alla cittadinanza attiva	CONCORSO SULLA GENTILEZZA	Alunni di scuola primaria Intero a.s. con premiazione entro maggio 2026	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Accrescere il benessere della comunità ➤ Costruire relazioni positive <p>In collaborazione con il Comune di Sovizzo, si organizzerà un concorso sulla gentilezza in cui gli studenti (singoli o come classe) presenteranno degli elaborati (poesie, disegni, poster) su un tema specifico connesso alla gentilezza stabilito in accordo tra scuola e Comune.</p>	Comune di Sovizzo
Educazione alla cittadinanza attiva	PARTECIPAZIONE ALLA GIORNATA NAZIONALE DEI GIOCHI DELLA GENTILEZZA	Alunni di scuola primaria e scuola secondaria	Ogni scuola o classe, di qualsiasi ordine e grado, potrà partecipare autonomamente e direttamente dalla propria sede, o in collaborazione con la propria comunità locale , scegliendo attività ludiche già presenti nella Giocopedia della Gentilezza o ideandone di nuove, per stimolare empatia, rispetto e collaborazione. Il tema di quest'anno è "Il Dado della Gentilezza per..." , un invito a personalizzare il celebre Dado della Gentilezza () e utilizzarlo come strumento educativo per riflettere su valori come la pace, l'ambiente, la convivenza e il benessere collettivo. Inoltre, sarà possibile creare e/o mettere in atto pratiche gentili simboliche (si veda Allegato 3)	Organizzazione nazionale "Costruiamo gentilezza" con eventuale collaborazione del Comune di Sovizzo
Stili di vita sani Prevenzione del bullismo e cyberbullismo	VISIONE SPETTACOLO TEATRALE	Classi 2^ e 3^ scuola secondaria 7 febbraio (o data da concordare)	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Prevenire i fenomeni di bullismo e cyberbullismo ➤ Costruire relazioni positive <p>Le classi prime e seconde di scuola secondaria parteciperanno alla visione di uno spettacolo teatrale in auditorium alla presenza di esperti formatori sulle tematiche della prevenzione del bullismo e cyberbullismo.</p>	Comune di Sovizzo
Sviluppo sostenibile e tutela ambientale	RICICLIAMO	Alunni di scuola primaria e secondaria Marzo 2026	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Promuovere il riutilizzo e il riciclo ➤ Sensibilizzare sull'impatto ambientale della plastica <p>L'associazione Plastic free organizza un incontro per ogni classe aderente per promuovere l'importanza del riciclo e sensibilizzare gli alunni sull'impatto della plastica nella nostra vita. Si potrà valutare la possibilità di concludere l'esperienza con una visita all'ecocentro del Comune di Sovizzo o agli orti urbani.</p>	Comune Di Sovizzo Associazione Plasticfree

AREA TEMATICA	PROGETTO/ATTIVITÀ	DESTINATARI E PERIODO DI SVOLGIMENTO	OBIETTIVI ATTIVITA'	SOGGETTI PROPONENTI
Benessere dello studente Prevenzione dei fenomeni di bullismo e cyberbullismo	CONOSCENZA DI SÉ E CLIMA DI CLASSE	Classi prime e seconde di scuola secondaria 5/6 ore per classe tra ottobre e dicembre 2025 con possibilità di prosecuzione nel secondo periodo didattico	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Miglioramento del clima di classe ➤ Conoscenza di sé ➤ Prevenzione dei fenomeni del bullismo e cyberbullismo <p>La Cooperativa "La casetta" che già lo scorso anno scolastico ha curato dei progetti legati alle emozioni, al clima in classe ed alla conoscenza del sé, intende approfondire queste tematiche nelle classi prime e seconde</p>	Cooperativa "La Casetta" Comune di Sovizzo
Service learning Educazione alla cittadinanza attiva	IL GIORNALINO DI SOVIZZO: IL SOVIZZINO	Alunni di scuola primaria e secondaria Da ottobre 2025	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Partecipare attivamente alla vita della comunità ➤ Educazione alla partecipazione democratica <p>Il giornalino di Sovizzo viene stampato 3 volte all'anno (indicativamente a dicembre/marzo/maggio) ed ogni edizione ha un tema specifico che viene comunicato dagli organizzatori anche in accordo con la scuola. Gli alunni o le classi faranno pervenire i loro articoli o elaborati grafici entro i tempi definiti dagli organizzatori. L'impaginazione e la stampa cartacea viene curata dal Comune. La scuola potrà curare i contenuti di 1 o 2 pagine oppure quelli di tutte le pagine.</p>	Biblioteca di Sovizzo Comune di Sovizzo
Potenziamento delle competenze artistiche Conoscenza di sé	LABORATORIO TEATRALE	Alunni di scuola secondaria Da ottobre a dicembre 2025 oppure nel secondo periodo didattico	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Migliorare la conoscenza di sé ➤ Innalzamento delle competenze relazionali <p>Il corso sviluppato in un numero di incontri compreso tra 5 e 10 si svolge in orario extracurricolare alla presenza dell'esperta Valentina Dal Mas. È rivolto ad un numero di studenti compreso tra 15 e 18 (da individuare). Durante gli incontri, la danza, il teatro e la pittura si mettono a servizio degli studenti per accompagnarli nella crescita espressiva, emotiva, relazionale e cognitiva. In ogni attività, le tre pratiche artistiche si scambiano continuamente il testimone per creare ponti tra: <i>movimenti e segni pittorici;</i> <i>corpo in azione nello spazio e corpo in azione di fronte ad uno spazio-foglio;</i> <i>giochi individuali;</i> <i>percezione del corpo nella sua globalità.</i> E' possibile prevedere un momento di restituzione prima dell'inizio delle festività natalizie.</p>	Comune di Sovizzo "La Piccionaia"

SPORTI 2025 AMO

La manifestazione denominata “**Giornata dello Sport - SporTiAmo 2025**” ha lo scopo di far conoscere ai ragazzi della scuola secondaria di Sovizzo l’offerta sportiva presente nel territorio comunale, stimolando così la cultura sportiva non solo sotto l’aspetto prettamente fisico ma anche sotto l’aspetto comunicativo.

Ad ogni ragazzo/a verrà consegnato un tagliandino che dovrà custodire nell’intera durata dell’evento.

Il cartoncino riporterà: COGNOME – NOME – CLASSE per identificarlo durante ogni fase.

La partecipazione a ciascuna attività verrà vidimata da una persona di riferimento mediante foratura del tagliandino, questo servirà per monitorare la reale partecipazione alle attività proposte.

A fine giornata verrà predisposta un’area prestabilita (da concordare con l’Istituto) dove a ciascun ragazzo/a, consegnando il tagliandino, verrà consegnato un gadget a ricordo della giornata.

Al fine di stimolare la partecipazione ciascun ragazzo/a, per poter ricevere il gadget, dovrà **necessariamente** partecipare ai 3 convegni (suddivisi per classe) e partecipare alla prova di **almeno** 3 sport su 5 proposti.



The registration form features the event logo at the top. Below the logo are three input fields for 'COGNOME', 'NOME', and 'CLASSE'. The activity selection section is divided into two columns. The left column lists five sports: VOLLEY (volleyball icon), BASKET (basketball icon), RUGBY (rugby ball icon), CALCIO (soccer ball icon), and TENNIS (tennis ball icon). The right column lists three activities: NO AL BULLISMO (person icon), MANGIA SANO (fork and knife icon), and AFFRONTA UNA GARA (runner icon). A 'GADGET' option with a sun icon is located at the bottom. Vertical labels 'PROVA LO SPORT' and 'CONVEGNI' are positioned to the right of the activity lists. Each option has a corresponding radio button.

Ciascuna delle attività sportive coinvolte (prove delle attività sportive e convegni) potrà consegnare delle brochure pubblicitarie del proprio sport o relative all’ambito di interesse dell’argomento.

La mattinata si svolgerà nelle seguenti 3 aree:

- Auditorium (convegni specialisti)
- Palestra scuole medie (prove sportive)
- Piazzale/Campi sportivi (prove sportive)

La giornata si svolgerà anche in caso di maltempo, in questo caso la mattinata si svolgerà nelle seguenti 3 aree:

- Auditorium (convegni specialisti)
- Palestra scuole medie (prove sportive)
- Palestra scuole elementari (prove sportive)

Di seguito viene riportato uno schema di massima di come si svilupperà la giornata in entrambi gli scenari (bel tempo / brutto tempo).

La definizione finale avverrà nei prossimi mesi non appena verrà approvato il programma della giornata.

Scenario 1: bel tempo

		stima alunni				
3 prime	60	1A	1B	1C		
5 seconde	100	2A	2B	2C	2D	2E
4 terze	80	3A	3B	3C	3D	

Sessioni da 25 minuti
Cambio 5 minuti

Esperto 1 Difesa personale/Bullismo
Esperto 2 Testimonianza agonistica
Esperto 3 Alimentazione

Sport 1 Pallavolo
Sport 2 Pallacanestro

Sport 3 Calcio
Sport 4 Tennis
Sport 5 Rugby



Dalle 10:20 alle 10:35 Ricreazione						In palestra MASSIMO 40 alunni per turno oppure In palestra MASSIMO 2 classi per turno				All'aperto MASSIMO 60 alunni per sport oppure All'aperto MASSIMO 3 classi per sport										
AUDITORIUM						PALESTRA MEDIE				CAMPO DA CALCIO / PIASTRA										
Inizio	Fine	Risorsa	Classi			N° ragazzi	Inizio	Fine	Sport	Classi	Inizio	Fine	Sport	Classi	Sport	Classi	Sport	Classi		
08:25	08:50	Esperto 1	1A	1B	1C	X	X	~ 80	08:25	08:50	Sport 1	08:55	09:20	Sport 3	08:55	09:20	Sport 4	08:55	09:20	Sport 5
08:55	09:20	Esperto 1	2A	2B	2C	2D	2E	~ 100	08:55	09:20										
09:25	09:50	Esperto 1	3A	3B	3C	3D	X	~ 80	09:25	09:50	Sport 1	09:25	09:50	Sport 3	09:25	09:50	Sport 4	09:25	09:50	Sport 5
09:55	10:20	Esperto 2	1A	1B	1C	X	X	~ 80	09:55	10:20										
10:35	11:00	Esperto 2	2A	2B	2C	2D	2E	~ 80	10:35	11:00	Sport 2	10:35	11:00	Sport 4	10:35	11:00	Sport 4	10:35	11:00	Sport 5
11:05	11:30	Esperto 2	3A	3B	3C	3D	X	~ 80	11:05	11:30										
11:35	12:00	Esperto 3	1A	1B	1C	X	X	~ 80	11:35	12:00	Sport 2	11:35	12:00	Sport 4	11:35	12:00	Sport 4	11:35	12:00	Sport 5
12:05	12:30	Esperto 3	2A	2B	2C	2D	2E	~ 80	12:05	12:30										
12:35	13:00	Esperto 3	3A	3B	3C	3D	X	~ 80	12:35	13:00	X	X	X	X	X	X	X	X	X	

Scenario 2: brutto tempo

		stima alunni				
3 prime	60	1A	1B	1C		
5 seconde	100	2A	2B	2C	2D	2E
4 terze	80	3A	3B	3C	3D	

Sessioni da 25 minuti
Cambio 5 minuti

Esperto 1 Difesa personale/Bullismo
Esperto 2 Testimonianza agonistica
Esperto 3 Alimentazione

in corrispondenza dello sport praticato

Sport 1 Pallavolo
Sport 2 Pallacanestro

Sport 3 Calcio
Sport 4 Tennis
Sport 5 Rugby



Dalle 10:20 alle 10:35 Ricreazione						In palestra MASSIMO 40 alunni per turno oppure In palestra MASSIMO 2 classi per turno				In palestra MASSIMO 40 alunni per sport oppure All'aperto MASSIMO 2 classi per sport				
AUDITORIUM						PALESTRA MEDIE				PALESTRA ELEMENTARI				
Inizio	Fine	Risorsa	Classi			N° ragazzi	Inizio	Fine	Sport	Classi	Inizio	Fine	Sport	Classi
08:25	08:50	Esperto 1	1A	1B	1C	X	X	~ 80	08:25	08:50	Sport 1	08:55	09:20	Sport 3
08:55	09:20	Esperto 1	2A	2B	2C	2D	2E	~ 100	08:55	09:20				
09:25	09:50	Esperto 1	3A	3B	3C	3D	X	~ 80	09:25	09:50	Sport 1	09:25	09:50	Sport 3
09:55	10:20	Esperto 2	1A	1B	1C	X	X	~ 80	09:55	10:20				
10:35	11:00	Esperto 2	2A	2B	2C	2D	2E	~ 80	10:35	11:00	Sport 2	10:35	11:00	Sport 4
11:05	11:30	Esperto 2	3A	3B	3C	3D	X	~ 80	11:05	11:30				
11:35	12:00	Esperto 3	1A	1B	1C	X	X	~ 80	11:35	12:00	Sport 2	11:35	12:00	Sport 4
12:05	12:30	Esperto 3	2A	2B	2C	2D	2E	~ 80	12:05	12:30				
12:35	13:00	Esperto 3	3A	3B	3C	3D	X	~ 80	12:35	13:00	X	X	X	X

REGOLAMENTO
PER L'ISTITUZIONE E IL FUNZIONAMENTO DEL
CONSIGLIO COMUNALE DELLE RAGAZZE E DEI RAGAZZI

PREMESSE

Il progetto del Consiglio Comunale delle Ragazze e dei Ragazzi, che opera nell'area dell'educazione alla cittadinanza, alla gentilezza e alla Costituzione, nasce dalla consapevolezza che per formare i cittadini del futuro, responsabili e edotti delle dinamiche democratiche e partecipative di una comunità, è essenziale sollecitare esperienze di partecipazione diretta alla vita amministrativa attraverso uno strumento di partecipazione calibrato sulle esigenze dei bambini e/o ragazzi.

La partecipazione attiva dei ragazzi alla vita comunitaria esprime compiutamente lo spirito della "Convenzione Internazionale sui diritti dell'Infanzia", approvata il 20 novembre 1989 dall'Assemblea generale delle Nazioni Unite.

ART. 1 – FINALITA'

Le finalità del Consiglio Comunale delle Ragazze e dei Ragazzi sono:

- l'acquisizione di una maggiore conoscenza delle istituzioni e del loro funzionamento, nonché dei meccanismi della rappresentanza;
- l'educazione alle buone pratiche di gentilezza;
- l'educazione alla partecipazione democratica;
- l'analisi dei bisogni, delle necessità e l'espressione dal punto di vista delle nuove generazioni, su temi quali la convivenza nel rispetto dei diritti, la qualità della vita, l'assetto del territorio e del paese;
- il rafforzamento della conoscenza dell'importanza del bene comune e della salvaguardia del patrimonio collettivo.

ART. 2 - FUNZIONI

Il Consiglio Comunale delle Ragazze e dei Ragazzi ha funzioni informative, propositive e consultive da esplicare, tramite redazione di pareri o formulazione di richieste di informazioni nei confronti degli organi comunali, su argomenti che riguardano, a titolo esemplificativo:

- problematiche giovanili e inclusività;
- politiche ambientali e sostenibilità;
- sport e tempo libero, cultura e spettacolo;
- pubblica istruzione;
- rapporti con i soggetti impegnati nella tutela dei diritti dei minori;
- buone pratiche di gentilezza.

ART. 3 – COMPOSIZIONE E DURATA

Il Consiglio Comunale delle Ragazze e dei Ragazzi è costituito da tanti consiglieri comunali quante sono le **classi IV e V** per la scuola primaria e I e II di scuola secondaria di primo grado, frequentate da almeno uno

scolaro residente nel Comune, di cui uno diverrà Presidente. **Eventualmente il Consiglio potrà essere validamente composto anche da componenti delle sole classi di scuola secondaria.**

Il Presidente ed il Vice Presidente del Consiglio Comunale delle Ragazze dei Ragazzi sono eletti a scrutinio segreto dal Consiglio Comunale delle Ragazze e dei Ragazzi.

Il mandato dei consiglieri comunali dura al massimo due anni scolastici.

All'inizio dell'anno scolastico, e in ogni caso entro il 31 ottobre di ogni anno, si procede all'elezione dei consiglieri comunali come previsto dall'art. 4. Con l'entrata in vigore del presente Regolamento si procederà per il primo anno all'elezione contestuale di tutte le classi coinvolte, mentre negli anni successivi si procederà alla sola elezione dei consiglieri **delle classi V e I della scuola secondaria rimanendo in carica i consiglieri promossi dalla I alla II della secondaria.**

Soltanto in occasione del primo insediamento storico del Consiglio Comunale delle Ragazze e dei Ragazzi le elezioni potranno avvenire anche in un altro periodo dell'anno, ma comunque entro il 31 maggio. In tal caso, la frazione di anno scolastico sarà considerata come anno scolastico intero ai fini del presente Regolamento.

Nel caso di dimissioni, trasferimento, rinuncia, decadenza e in ogni altra ipotesi di cessazione in corso di mandato dalla carica di consigliere, saranno organizzate elezioni suppletive per la sostituzione. Il consigliere cessato sarà sostituito da altro membro appartenente alla stessa classe. In caso di cessazione del consigliere che sia anche Presidente o Vice Presidente, a seguito della sostituzione del consigliere si farà luogo a nuova elezione della carica vacante.

Prima delle elezioni viene svolto un lavoro preparatorio nelle classi con spiegazioni sul funzionamento del Comune, sulle attività del Consiglio Comunale delle Ragazze e dei Ragazzi, sui problemi sentiti come più urgenti, nell'ambito dell'insegnamento dell'Educazione Civica.

ART. 4 - CANDIDATURA

La candidatura a far parte del Consiglio Comunale delle Ragazze e dei Ragazzi avviene tramite la compilazione di un'apposita scheda/domanda di Candidatura.

Gli alunni interessati, residenti in uno dei Comuni che hanno sottoscritto il presente Regolamento, dichiarano di volersi candidare per la carica di consigliere nel Comune di residenza.

La domanda debitamente compilata dal singolo candidato e firmata da entrambi i genitori, dovrà riportare il nome, la classe, il Comune di residenza, le motivazioni personali, le proposte e i suggerimenti ecc., e consegnata alla scuola.

Ogni alunno candidato deve poter esporre le proprie motivazioni alla classe secondo i tempi e le modalità concordate con gli insegnanti.

ART. 5 – ELEZIONI

Le elezioni si svolgeranno all'interno di ciascuna classe secondo i seguenti tempi e modalità:

- a) sentito l'istituto scolastico il Sindaco fissa la data in cui dovrà essere presentata la lista dei candidati, con l'indicazione oltre che del cognome e nome anche della Scuola e classe di appartenenza;
- b) nella formazione delle liste dovrà essere possibilmente garantita la pari opportunità di entrambi i sessi;
- c) la campagna elettorale si svolgerà, da parte degli studenti, nelle forme che, d'intesa con il corpo docente, verranno ritenute più opportune (assemblee, dibattiti, volantinaggi ecc.);

- d) il corpo elettorale sarà composto dagli alunni della classe di appartenenza del candidato;
- e) le elezioni si svolgeranno in orario scolastico in concomitanza con le elezioni dei rappresentanti di classe possibilmente entro il 31 ottobre di ogni anno scolastico;
- f) gli elettori riceveranno la scheda contenente la lista dei candidati e potranno esprimere una preferenza scrivendo il nome del candidato prescelto. Dovrà essere garantita la segretezza e l'autonomia del voto;
- g) i seggi saranno insediati presso ogni aula. Il seggio sarà composto da un Presidente e due scrutatori scelti tra gli studenti non candidati. Il presidente assumerà anche la funzione di Segretario, redigendo l'apposito verbale. I docenti garantiranno comunque la regolarità delle operazioni;
- h) le operazioni di scrutinio iniziano immediatamente alla chiusura dei seggi. È eletto chi ha ricevuto più voti, risultati dal computo delle preferenze riportate. In caso di parità di voti verrà eletto il più giovane; in casi di candidati nati lo stesso giorno, si procederà al ballottaggio.
- i) i risultati dello scrutinio, sono consegnati a cura del Dirigente Scolastico al Sindaco del Comune di residenza dei consiglieri eletti;
- j) i risultati delle elezioni saranno resi noti da parte del Dirigente Scolastico e del Sindaco del Comune di residenza dei Consiglieri eletti attraverso i siti istituzionali;
- k) Il Sindaco nella prima seduta utile del Consiglio Comunale, e comunque entro il 15 novembre di ogni anno, proclama ufficialmente la costituzione del Consiglio Comunale delle Ragazze e dei Ragazzi.

ART. 6 – INSEDIAMENTO DEL CONSIGLIO COMUNALE DELLE RAGAZZE E DEI RAGAZZI

Entro 15 giorni dalla proclamazione degli eletti, il Sindaco provvede alla convocazione della prima seduta del Consiglio Comunale delle Ragazze e dei Ragazzi indicando la data, il giorno, l'ora e il luogo nel quale si terrà la seduta, con il seguente ordine del giorno:

- convalida degli eletti;
- elezione del Presidente e Vice Presidente del Consiglio dei Ragazzi;
- incontro conoscitivo con i consiglieri comunali;
- programmazione delle attività.

Il Consiglio Comunale delle Ragazze e dei Ragazzi si riunirà nella Sala Consiliare del Comune.

ART. 7 - DISCIPLINA DELLE ADUNANZE

Il Consiglio Comunale delle Ragazze e dei Ragazzi, presieduto dal Presidente del Consiglio delle Ragazze e dei Ragazzi è normalmente convocato dal Sindaco, sentito il Presidente del Consiglio delle Ragazze e dei Ragazzi, in orario extra scolastico con l'accompagnamento dei genitori ed ove possibile degli insegnanti.

I consiglieri, nei giorni precedenti la seduta, discutono con i compagni di classe i temi posti all'ordine del giorno. Ad essi viene riconosciuta la possibilità di organizzare un'assemblea al mese per presentare il lavoro svolto e raccogliere idee.

Le assemblee di classe verranno verbalizzate dal consigliere che le indice. Alle sedute può essere necessaria la presenza di personale tecnico del Comune per illustrare proposte, raccogliere suggerimenti, ascoltare i problemi e individuare soluzioni (aiuto alla progettazione partecipata). Così pure, su proposta dei consiglieri o dei coordinatori, possono essere presenti esperti per presentare punti di vista e informazioni su particolari argomenti.

Le sedute sono pubbliche e sono valide se è presente la maggioranza assoluta dei componenti il Consiglio.

A nessuno degli spettatori è consentito intervenire durante le discussioni.

La votazione in Consiglio avverrà attraverso la procedura del voto palese e per alzata di mano.

Le deliberazioni assunte dal Consiglio Comunale delle Ragazze e dei Ragazzi sono verbalizzate dal Segretario del Consiglio, scelto dal Presidente, che ha il compito di:

- 1) registrare le presenze e le assenze;
- 2) raccogliere e verificare le giustificazioni dei Consiglieri assenti;
- 3) stilare il verbale del Consiglio in forma completa e con linguaggio adatto ai ragazzi.

Le deliberazioni assunte dal Consiglio Comunale delle Ragazze e dei Ragazzi sono trasmesse al Presidente del Consiglio Comunale del Comune per essere conservate agli atti dell'Amministrazione Comunale.

All'adunanza del Consiglio Comunale delle Ragazze e dei Ragazzi partecipa il Presidente del Consiglio Comunale o, in caso di impossibilità, il Vice Presidente del Consiglio Comunale o un loro delegato

ART. 8 - SPESE DI FUNZIONAMENTO DEL CONSIGLIO

Le spese per il funzionamento del Consiglio Comunale delle Ragazze e dei Ragazzi sono a carico dell'Amministrazione Comunale.

ART. 9 – DECADENZA E DIMISSIONI

Dopo due assenze ingiustificate in Consiglio, il Consigliere viene dichiarato decaduto dalla carica e si procederà alla sua sostituzione con il primo dei non eletti. Lo stesso dicasi in caso di dimissioni dalla carica.

Lessolo, 5/8/2025

Oggetto: Invito a partecipare alle Giornate Nazionali dei Giochi della Gentilezza – 10^a Edizione (2025)

Gentili Dirigente Scolastico e Docenti,

con l'inizio del nuovo anno scolastico, abbiamo il piacere di invitarvi a partecipare gratuitamente alla **10^a edizione delle Giornate Nazionali dei Giochi della Gentilezza**, in programma dal **22 settembre al 2 ottobre 2025**: un'occasione speciale per promuovere l'educazione civica ed emotiva attraverso il gioco.

Ogni scuola o classe, di qualsiasi ordine e grado, potrà partecipare **autonomamente e direttamente dalla propria sede, o in collaborazione con la propria comunità locale**, scegliendo attività ludiche già presenti nella **Giocopedia della Gentilezza** o ideandone di nuove, per stimolare empatia, rispetto e collaborazione. Il tema di quest'anno è **“Il Dado della Gentilezza per...”**, un invito a personalizzare il celebre **Dado della Gentilezza** (<https://costruiamogentilezza.org/strumenti-di-gentilezza/il-dado-della-gentilezza-per/>) e utilizzarlo come strumento educativo per riflettere su valori come la pace, l'ambiente, la convivenza e il benessere collettivo. Inoltre, sarà possibile creare e/o mettere in atto **pratiche gentili simboliche** (<https://costruiamogentilezza.org/strumenti-di-gentilezza/>).

Questa iniziativa, che contribuisce all'attuazione del progetto Costruiamo Gentilezza, si inserisce pienamente nelle più recenti **indicazioni nazionali** presentate in Senato dal Ministro dell'Istruzione e del Merito (fonte <https://www.orizzontescuola.it/nuove-indicazioni-nazionali-educazione-emozionale-e-gentilezza-per-prevenire-la-violenza-di-genere-valditara-avviare-a-scuola-un-lavoro-educativo-di-prevenzione/>), che promuovono una scuola intesa come “presidio educativo” fondato su **gentilezza, rispetto ed empatia**, strumenti fondamentali per prevenire e contrastare bullismo, violenza e disagio scolastico attraverso l'educazione affettiva e l'alfabetizzazione emozionale.

Come partecipare:

1. Entro il 21 settembre 2025

- Scegliere il gioco o i giochi da proporre (ideandone di nuovi o selezionandoli dalla **Giocopedia della Gentilezza** <https://costruiamogentilezza.org/strumenti-di-gentilezza/giocopedia-della-gentilezza/>)
- Compilare il modulo di adesione disponibile su: <https://costruiamogentilezza.org/strumenti-di-gentilezza/giornate-nazionali-dei-giochi-della-gentilezza-2025/>

2. Dal 22 settembre al 2 ottobre 2025

Realizzare le attività in sicurezza con bambini e ragazzi, nell'ambito di lezioni scolastiche (periodo di accoglienza), momenti di accoglienza, laboratori o iniziative culturali.



3. Entro il 22 ottobre 2025

- Condividere due immagini significative dell'attività svolta in cui non siano ripresi i volti degli alunni e un breve racconto dell'esperienza compilando il form dedicato <https://costruiamogentilezza.org/blog/#condividi-esperienza> . Il materiale inviato diventerà parte della memoria collettiva del progetto **Costruiamo Gentilezza**.

4. Alla fine dell'attività

- Scaricare e consegnare ai partecipanti l'attestato di **“Giocatore per la Gentilezza”**.

Percorsi di gentilezza per tutto l'anno, attività da sviluppare oltre le Giornate:

Per chi desidera proseguire l'esperienza oltre le Giornate, sarà possibile attivare gratuitamente e in autonomia iniziative durante l'anno scolastico, tra cui:

- le **Redazioni Viola**, per raccontare e diffondere buone pratiche di gentilezza, <https://costruiamogentilezza.org/strumenti-di-gentilezza/redazioni-viola/>
- le **Panchine Viola della Gentilezza**, simboli di ascolto e inclusione, <https://costruiamogentilezza.org/strumenti-di-gentilezza/le-panchine-viola/>
- i **Consigli Comunali delle Ragazze e dei Ragazzi che danno Spazio alla Gentilezza**, in collaborazione con i Comuni, <https://www.crrgentilezza.org/crr/>
- la creazione dell'**Assessorato alla Gentilezza** nel proprio Comune, su invito dei bambini e dei ragazzi al Sindaco, per avere un punto di riferimento istituzionale che promuova valori educativi e relazionali, <https://costruiamogentilezza.org/costruttori-di-gentilezza/assessori-alla-gentilezza/>
- i **Murales Gentili**, Come segni visibili di impegno civico e cooperazione, <https://costruiamogentilezza.org/strumenti-di-gentilezza/murales-gentili/>
- la partecipazione a una puntata del programma radiofonico **“Spazio Costruiamo Gentilezza”**, come comunità scolastica. <https://www.radiospazioivrea.it/podcast/spazio-costruiamo-gentilezza-2025/>

Un gioco può migliorare una giornata. Un'abitudine gentile può migliorare una comunità.

Vi invitiamo a iniziare insieme questo anno scolastico all'insegna della gentilezza.

Con stima e gratitudine per il vostro impegno educativo,

ins. Luca Nardi Coordinatore Costruiamo Gentilezza

avv. Federica Cattani Referente Grottaferrata Capitale Costruiamo Gentilezza 2025

mail info@costruiamogentilezza.org

cell. / wa. 328.2955195

siti www.costruiamogentilezza.org / www.crrgentilezza.org

facebook Costruiamo Gentilezza





COSTRUIAMO
GENTILEZZA



GIORNATE
NAZIONALI
dei GIOCHI
della GENTILEZZA

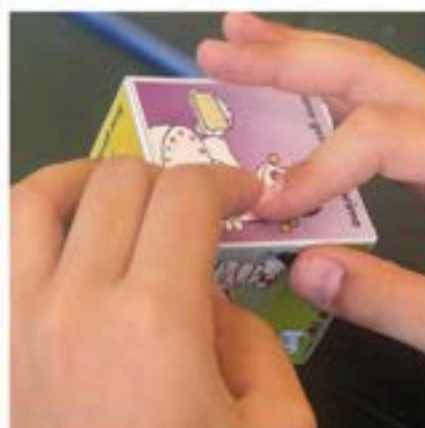
• Dal 22 settembre al 2 ottobre 2025 •

10^a

EDIZIONE



#DadoDellaGentilezzaPer



IL DADO della GENTILEZZA

PER... STARE BENE INSIEME

Scuole, famiglie, Comuni, biblioteche, associazioni... tutti possono partecipare gratuitamente! Compila il form di adesione sul sito.

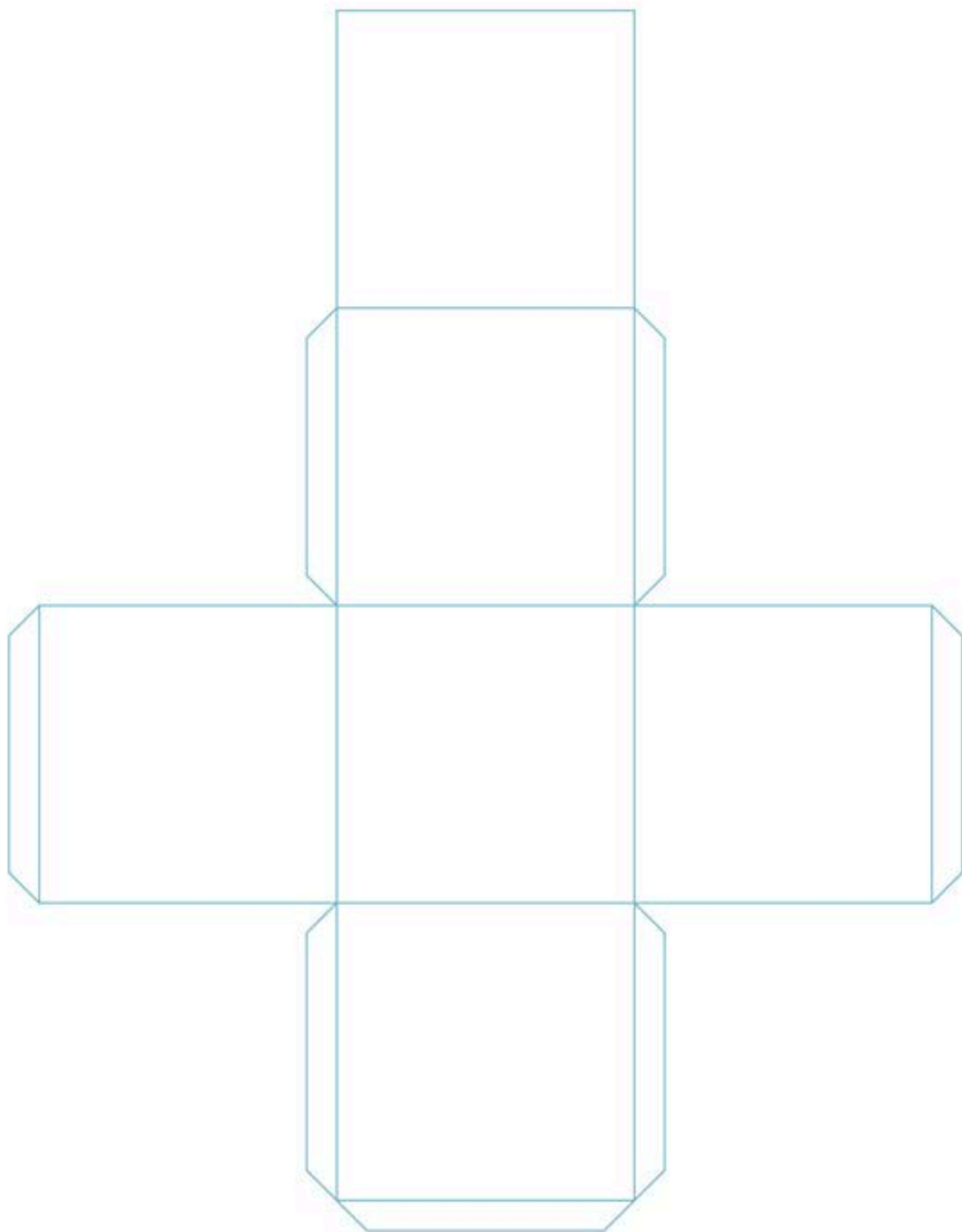


INFO

info@costruiamogentilezza.org
328 29 55 915
www.costruiamogentilezza.org

GIOCA CON NOI

Scegli a cosa giocare, un gioco da giocopedia, o inventane uno, oppure gioca con il tuo Dado della Gentilezza!



IL DADO
della GENTILEZZA