

Bassano del Grappa, 07/09/2022

Spett.le
ISTITUTO COMPRENSIVO "RONCALLI"
VIA ROSSI, 38
36031 DUEVILLE (VI)

Preventivo n°: 65774

Alla cortese attenzione Donata Zaccardo

OGGETTO: Vostra richiesta di preventivo prot. E-MAIL del 06/09/2022

La presente per sottoporVi la nostra offerta così composta:

N.	Codice Articolo	Prodotto	Q.tà	Prezzo Unitario IVA Esclusa	Prezzo Unitario IVA Inclusa	Prezzo Totale IVA Compresa	I V A
1	326619	<p>LEGO Education SPIKE Prime - Set plus per 24 studenti - FORMAZIONE INCLUSA</p>  <p>Il set di robotica educativa più nuovo e stupefacente di LEGO Education.</p> <p>Questo kit è composto da:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 12x LEGO Education SPIKE Prime - Set base (324270) • 6x LEGO Education SPIKE Prime - Set di espansione (338442) • Mezza giornata di formazione certificata LEGO Education in presenza presso la scuola in omaggio <p>Cosa include il set base LEGO Education SPIKE Prime (324270)?</p> <p>Un set fisico composto da:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 523 elementi LEGO 	1	4.100,00	5.002,00	5.002,00	22

Pagina 1 di 20





	<ul style="list-style-type: none"> • Hardware intelligente: hub, sensori (colore, distanza, forza/contatto, breakout), motori (grandi e medi) • Scatola per la conservazione e la protezione delle proprie creazioni <p>Un App educativa compatibile con iOS, Chrome, Windows 10, Mac e Android che include:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ambiente di programmazione sviluppato in Scratch • Lezioni pronte inerenti a tre macro aree d'indagine e sperimentazione scientifica con piani dettagliati • Facile accesso alle risorse per l'insegnante (video, suggerimenti, estensioni per matematica, lingua e arte,...) • Sezione d'aiuto e Supporto tecnico <p>Risultati nell'apprendimento stupefacenti</p> <p>Aiuta a:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comprendere e utilizzare il processo di progettazione utilizzato in ambito scientifico e tecnico • Scomporre problemi complessi applicando il pensiero algoritmico • Creare variabili e matrici e raccogliere dati nel cloud • Sviluppare la collaborazione e la capacità di lavorare in gruppo <p>Un'esperienza "hands-on"</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aumenta capacità di organizzare compiti, problemi e prendere decisioni • Migliora la memoria e lo sviluppo di altri processi utili all'apprendimento • Consente di esercitare abilità di controllo, come la capacità di eliminare le distrazioni, essenziale sia per l'apprendimento a breve termine che per l'apprendimento permanente. <p>Il set di espansione LEGO Education SPIKE Prime (338442)</p> <p>Questo set di espansione si configura come un add-on aggiuntivo ed entusiasmante al set base (324270). Nello specifico si presenta in una scatola di cartone e include:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 603 elementi LEGO aggiuntivi • Un motore grande • Un sensore di colore • Un'ulteriore "area di indagine" aggiuntiva con lezioni a tema (Competizioni) <p>Alcune lezioni dell'App educativa LEGO Education SPIKE Prime (compatibile con iOS, Chrome, Windows 10, Mac e Android) sono eseguibili solo se si possiede anche questo set di espansione. Necessita anche del set base per poter funzionare.</p>				
--	---	--	--	--	--





2	327485	<p>Blue-Bot - MakerSpace Pack (12 Blue-Bot) con guida didattica</p>  <p>Il kit è composto da: 12x Blue-Bot (324449) 2x Docking station (299053) 1x Guida didattica in italiano</p> <p>BLUE-BOT (NUOVO MODELLO) Principali novità: - Grazie alla presenza di un sensore integrato Blue-Bot può ora rilevare un altro Bee-Bot o Blue-Bot e dire ciao - Gli studenti possono registrare l'audio e poi riprodurlo quando viene premuto il pulsante associato - Blue-Bot ha 3 interruttori sulla base (invece di 2)</p> <p>Crea, programma e divertiti con Blue-Bot! Blue-Bot ti aiuta a insegnare e rende più appassionante imparare il coding! Ti ricorda qualcuno? Blue-Bot è la nuova e più avanzata versione di Bee-Bot, con un occhio di riguardo in più al digitale. Blue-Bot si differenzia da Bee-Bot innanzitutto nell'aspetto: i suoi componenti interni sono infatti visibili attraverso il guscio trasparente e i bambini si divertiranno a scoprire tutti i suoi meccanismi. Come Bee-Bot si programma "on board", permettendo anche ai bambini più piccoli di elaborare sequenze di comandi anche piuttosto complesse. In più però si può gestire anche attraverso l'app gratuita che consente di espanderne le possibilità di controllo esponenzialmente. Crea il tuo algoritmo sul tablet e invialo via Bluetooth al Blue-Bot per eseguirlo! I bambini più piccoli e meno esperti possono usarlo come un normale Bee-Bot (297609) mentre quelli un pochino più avanzati lo possono programmare attraverso il tablet. L'app inoltre permette di visualizzare sul monitor il programma che viene eseguito dall'apina passo dopo passo e ciò rende più evidente ai bambini la connessione tra programma e movimento eseguito. Oltre a spostarsi avanti e indietro di 15 cm alla volta (come Bee-Bot) Blue-Bot compie rotazioni di 90° oppure di 45° (una grande novità rispetto agli altri</p>	1	1.100,00	1.342,00	1.342,00	22
---	--------	--	---	----------	----------	----------	----





		<p>dispositivi simili). Inoltre permette di inserire comandi di ripetizione nell'algoritmo e ciò consente di lavorare in modo molto più proficuo sulla ricorsività.</p> <p>Blue-Bot è ricaricabile tramite la docking station standard di Bee-Bot.</p> <p>Cavo USB fornito per la ricarica.</p> <p>Nota: L'app di Blue-Bot è compatibile con dispositivi iOS (ad esempio, iPad3 e successivi) e Android, PC e Mac. Blue-Bot è compatibile con qualsiasi dispositivo con la versione 3.0 / 4.0 + EDR Bluetooth.</p> <p>Si prega di controllare le specifiche del proprio dispositivo per assicurarsi che sia compatibile.</p> <p>DOCKING STATION</p> <p>Con la docking station puoi ricaricare fino a 6 Blue-Bot contemporaneamente. La carica completa richiede circa mezza giornata. Le aperture robotiche, una volta completamente ricaricate, possono essere utilizzate per circa 4 ore consecutive.</p> <p>GUIDA DIDATTICA</p> <p>Guida didattica in italiano scritta da Tullia Urschitz e Paola Mattioli.</p>					
3	327172	<p>Makeblock - Codey Rocky Half class pack con guide didattiche</p>  <p>Codey Rocky è un robot educativo per le materie STEM adatto a partire dalla scuola primaria. Il set mezza classe include 6 robot, 6 dongle Bluetooth, 1 scatola in plastica per stoccaggio, accessori di ricarica, guida didattica per insegnante e studente.</p> <p>Che cos'è Codey Rocky</p> <p>Codey Rocky è un robot educativo per lo studio delle materie STEM (Scienze, Tecnologia, Ingegneria e Matematica) concepito per bambini dai 6 anni in su. La combinazione tra un robot facile da usare e un software di programmazione grafica intuitivo offre anche ai più piccoli l'opportunità di muovere i primi passi nel mondo del coding.</p> <p>Codey è il controller rimovibile e programmabile che contiene gli oltre 10 moduli elettronici, mentre Rocky è la macchina che permette di portare Codey ovunque. Può evitare gli ostacoli, riconoscere i colori e seguire le linee.</p>	1	864,43	1.054,60	1.054,60	22





	<p>10+ moduli elettronici Con più di 10 moduli elettronici programmabili tra cui sensori, ricevitore a infrarossi e display LED, Codey Rocky può essere programmato sfruttando un'ampia gamma di divertenti potenzialità. Le tante attività ludiche che si possono svolgere con Codey Rocky permettono di migliorare le abilità dei bambini come creatività, musica, logica e pensiero computazionale.</p> <p>Display a LED espressivo Il grande display LED di Codey può essere programmato per personalizzare l'espressione, per vedere l'ora, le previsioni del tempo o altri messaggi personalizzati.</p> <p>Avvicinarsi al coding è più facile con mBlock 5 Il software di programmazione mBlock 5 di Makeblock si basa sul linguaggio visuale Scratch 3.0 sviluppato dal MIT di Boston per avvicinare anche i più piccoli al coding in brevi e semplici passi. È sufficiente trascinare e rilasciare dei blocchi colorati e il gioco è fatto! Con un solo clic è poi possibile trasformare il codice visuale in codice C++ o Python per facilitare il passaggio da un linguaggio visuale a uno testuale.</p> <p>Il mondo dell'Internet of Things Con mBlock 5 è possibile aggiungere funzionalità IoT (Internet of Things) a Codey Rocky, come il rilevamento dell'umidità del suolo, il controllo degli elettrodomestici o la consultazione di bollettini meteorologici.</p> <p>Conoscere l'intelligenza artificiale Il software mBlock 5 supporta anche funzionalità AI come il riconoscimento vocale e facciale, e persino il rilevamento delle emozioni! Con Codey Rocky, i bambini avranno un mezzo semplice e divertente per familiarizzare con una delle tecnologie fondamentali per il XXI secolo.</p> <p>Compatibile con Makeblock Neuron Codey Rocky è progettato per essere compatibile con i mattoncini Makeblock Neuron e LEGO®, per consentire di realizzare ed espandere qualsiasi idea.</p> <p>Upload wireless Il dongle Bluetooth incluso consente di caricare il programma sul robot in modalità wireless in modo da poterlo testare immediatamente!</p> <p>Codey Rocky Half class pack include:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 6x Codey Rocky - 6x Dongle Bluetooth - 1x Scatola in plastica Gratnells per lo stoccaggio del materiale - Accessori per la ricarica - Guida didattica per l'insegnante 				
--	--	--	--	--	--





		- Quaderno dello studente					
4	336397	<p>Makeblock - mTiny Discover Class Pack (6 robot)</p>  <p>x6</p> <p>Kit per la classe composto da 6 mTiny Discover.</p> <p>mTiny è un robot educativo per la prima infanzia pensato per i bambini che crescono nell'era digitale nel quale, in questa nuovissima versione Discover, è possibile installare dei pennarelli colorati consentendo a mTiny di disegnare linee, forme e lettere!</p> <p>Come nella versione base, la sua esclusiva reading pen facilita l'esperienza dei bambini con un linguaggio di programmazione tangibile: mTiny infatti si muove su mappe tematiche coinvolgenti grazie ai programmi creati attraverso blocchi fisici.</p> <p>Rispetto alla versione base però, mTiny Discover include nuovi blocchi di programmazione per il disegno delle forme geometriche e per l'insegnamento della musica, con le note musicali e melodie più complesse.</p> <p>Attraverso i blocchi di programmazione tangibili, i bambini ottengono un feedback immediato sul loro lavoro, facilitando la correzione dell'errore e sviluppando abilità di problem solving, incoraggiando al tempo stesso l'iniziativa e la creatività attraverso il coinvolgimento multidisciplinare su matematica, musica, arte e molto altro grazie ai tappeti a tema.</p> <p>Il set base è composto da:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1 robot mTiny - 1 reading pen - 4 pennarelli colorati compatibili - 36 blocchi di programmazione - 24 tessere puzzle per comporre le mappe tematiche - 1 storybook - 1 carta golf game - 1 carta racing game - 1 carta destinazione - 1 carta musica - 3 maschere per robot mTiny - 1 asta per bandiera - 8 bandierine - 1 guida rapida - 1 cavo micro USB 2-in-1 	1	1.097,25	1.338,65	1.338,65	22

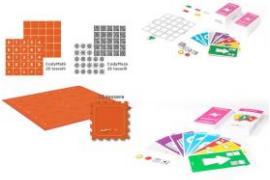




		<ul style="list-style-type: none"> - 1 quick start guide (in inglese) - 1 piano di attività (in inglese) <p>Disegna programmando mTiny La versione mTiny Discover permette di installare dei pennarelli colorati sul robot consentendogli di disegnare linee, forme e lettere, per dare ancora più spazio a creatività ed approcci cross-curricolari</p> <p>Coding unplugged I blocchi di programmazione tangibile, in combinazione con l'esclusiva reading pen, stimolano un approccio di correzione dell'errore e abilità di problem-solving</p> <p>Crosscurricolarità Le mappe tematiche interattive facilitano l'introduzione di concetti di matematica, lingua, musica, mentre i feedback sonori ed emotivi stimolano il coinvolgimento dei bambini e lo svolgimento di attività di storytelling</p> <p>Design dedicato ai più piccoli Design arrotondato e materiali atossici per una totale sicurezza</p> <p>Soft skill Sviluppo delle soft skill a partire dai 4 anni: pensiero computazionale, problem solving, collaborazione</p> <p>Emozioni e storytelling Grazie alla possibilità di espressione di più di 10 emozioni e 300 effetti sonori, permette anche di lavorare sulle emozioni e su attività di storytelling</p>					
5	325406	<p>Set CodyMath e CodyWord</p> <p>Questo set è un'estensione pensata per il set base del tappeto CodyRoby (325405). Contiene 50 tasselli che da un lato riportano numeri e simboli matematici +, - e x per giocare a CodyMath, dall'altro le lettere per giocare a CodyWord.</p>	1	114,00	139,08	139,08	22





6	327149	<p>CodyRoby - Set completo per la scuola con carte da tavolo, carte giganti e tappeto</p>  <p>Partendo da un'idea di Alessandro Bogliolo, CampusStore offre alle scuole italiane il set perfetto per il coding unplugged! Questo Set completo contiene tutto il necessario per imparare e divertirsi con CodyRoby. Il set è composto da:</p> <ul style="list-style-type: none"> 1x Set base tappeto CodyRoby con tasselli QR Code (325607) 5x Carte CodyRoby - Set per la classe (325580) 5x Carte CodyRoby - Formato gigante (325532) <p>Tappeto CodyRoby con tasselli QR code (325607) Una vera e propria scacchiera di 2,5x2,5 m conforme al metodo CodyRoby, realizzata in materiale di altissima qualità certificato per l'utilizzo scolastico a partire dalla scuola d'infanzia. Oltre alle classiche tessere ad incastro, il tappeto è corredata da un bordo che permette non solo di circoscriverlo, ma anche di indicare delle coordinate di spazio. Ma la vera novità è data dal foro quadrato al centro delle tessere: in questo riquadro sono presenti dei tasselli che misurano 15x15 cm e che si possono staccare e sostituire a piacimento, in modo tale da riadattare in pochi secondi il tappeto e predisporlo a differenti utilizzi. I tasselli, di passo compatibile con i più celebri robot didattici, possono essere utilizzati anche indipendentemente, come una scacchiera per robotica educativa. Oltre ai tasselli presenti nel set base esistono anche estensioni aggiuntive che includono tasselli aggiuntivi tematici. Il kit include:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 25 tessere 50x50 cm - 20 bordi con le coordinate - 25 tasselli con numeri da 0 a 9 e gli operatori matematici +, - e x per giocare a CodyMath e il retro neutro - 25 tasselli con un lato con i QR Code per giocare a CodyMaze e con un lato con i QR Code per giocare a CodyQR <p>Carte CodyRoby - Set per la classe (325580) Il set per la classe Carte CodyRoby include 12 set da tavolo Cody Roby (325533). Ciascun set da tavolo di CodyRoby comprende:</p>	1	1.953,80	2.383,64	2.383,64	22
---	--------	---	---	----------	----------	----------	----





<ul style="list-style-type: none"> - 62 carte da gioco - La scacchiera - 5 pedine - 46 Tasselli (24 grigi, 8 unità, 6 sensori e 8 target - 4 gialli e 4 rossi) 	<p>Le carte sono così suddivise:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 24 carte "Vai avanti" - 8 carte "Girati a sinistra" - 8 carte "Girati a destra" - 4 carte "Ripetizione" - 4 carte "Altrimenti" - 4 carte "Condizionale" - 2 carte "Definizione procedura" - 4 carte "Invocazione procedura" - 4 Jolly <p>Il set include anche la confezione per le carte e la confezione per il set completo.</p> <p>Dimensioni singolo set:</p> <p>Carte: 9x5 cm</p> <p>Scacchiera: 15x18 cm</p> <p>Carte CodyRoby - Formato gigante (325532)</p> <p>Le carte giganti di CodyRoby sono il kit perfetto per praticare le attività di coding unplugged (senza dispositivi) più diffuse nelle scuole italiane, concepite da Alessandro Bogliolo.</p> <p>Le carte, che misurano 15x27 cm, consentono ai bambini di assumere i ruoli di programmati (Cody) e robot (Roby), assimilando i principi base della programmazione mentre giocano insieme, muovendosi in aula, in palestra o all'aperto.</p> <p>CodyRoby non è un gioco, ma uno strumento di coding che consente all'insegnante di proporre attività didattiche coinvolgenti.</p> <p>Questo set di carte giganti contiene le stesse 62 carte del set standard CodyRoby (codice 325533) ma molto più grandi: misurano infatti ben 15x27 cm.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 24 carte Vai avanti - 8 carte Girati a sinistra - 8 carte Girati a destra - 4 carte Ripetizione - 4 carte Altrimenti - 4 carte Condizionale - 2 carte Definizione procedura - 4 carte Invocazione procedura - 4 Jolly <p>Inoltre, il set di carte giganti contiene:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 8 unità - 6 sensori - 8 target (4 gialli e 4 rossi) <p>A differenza del set da tavolo, le carte giganti consentono a bambini e ragazzi di identificarsi in prima persona con Cody e Roby e di muoversi di conseguenza su uno spazio fisico – anche all'aria aperta - anziché far muovere delle pedine su una scacchiera.</p> <p>Il set include anche la confezione per riporre e</p>					
--	---	--	--	--	--	--





		proteggere le carte.					
7	341933	<p>Fotocamera/Action Camera a 360° Insta360 ONE RS Twin (360° 5,7k+4k Wide)</p>  <p>Insta 360 ONE RS Twin v. Standalone include: 1x Obiettivo Boost 4K, 1x Obiettivo 360, 1x Nucleo ONE RS, 1x Batteria Base ONE RS, 1x Copriobiettivo per obiettivo 360 e 1x Telaio di montaggio ONE RS.</p> <p>Insta360 ONE RS Twin Edition (include 1 lente wide + 1 lente 360°)</p> <p>Insta360 ONE RS - Versione con doppia ottica: 360° e nuovo 4K Boost</p> <p>Costruita per adattarsi.</p> <p>Flessibilità Totale. Nessun compromesso. L'unica action cam in grado di realizzare incredibili riprese 360 e grandangolari cambiando semplicemente l'obiettivo.</p> <p>Tre diversi modi per i tuoi scatti. Per una action cam semplicemente imbattibile.</p> <p>Ultra-Stabilizzata con blocco dell'orizzonte a 360.</p> <p>Ultra-robusta e impermeabile fino a 5m.</p> <p>Stabilizzazione dell'immagine fluida e nitida. Il Nucleo RS potenziato ora offre la stabilizzazione FlowState integrata con obiettivi grandangolari. Non necessita di nessun editing</p> <p>Wi-Fi più veloce del 50%. Trasferisci e modifica i tuoi file più velocemente nell'app Insta360, grazie al nuovissimo hardware del Nucleo.</p> <p>Audio notevolmente migliorato. Il Nucleo RS ora ha un microfono aggiuntivo per offrirti una qualità audio senza pari e un algoritmo di riduzione del rumore del vento per rimuovere i rumori indesiderati.</p>	1	590,00	719,80	719,80	22
8	336564	<p>Strawbees - Kit STEAM per la classe</p>  <p>Una "cassetta degli attrezzi" per la classe che aiuta a sviluppare abilità di pensiero creativo con risorse illimitate per costruire qualsiasi costruzione</p>	1	395,00	481,90	481,90	22





	<p>immaginabile con Strawbees!</p> <p>Il più grande set di costruzione Soluzione per la conservazione dei pezzi 100+ carte di ispirazione</p> <p>Lo STEAM School Kit è il nostro kit di costruzione più massiccio che fornisce oltre 4000 pezzi sufficienti per un'intera classe di studenti. Costruisci un grande paesaggio urbano, una grande pista per le biglie o fantasiose montagne russe, una grande struttura piramidale più alta di te e crea braccia e artigli meccanici mobili.</p> <p>Il set di costruzione viene fornito con 5 diverse dimensioni di cannucce pretagliate e 4 connettori con codice colore in una scatola con vassoi di materiale estraibili per iniziare a costruire!</p> <p>Questo kit viene fornito con il mazzo di carte "Ispirazioni tascabili" con oltre 100 sfide.</p> <p>ETÀ 6 anni in su</p> <p>NUMERO DI STUDENTI: 25+ studenti</p> <p>IDEALE PER:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Programmi doposcuola - Competizioni ed eventi - Makerspaces - Aule scolastiche - Centri scientifici - Campi estivi <p>NUMERO DI PEZZI: 4200 pezzi</p> <p>COSA È INCLUSO?</p> <p>Connettori - 1 gamba Blu x1024 Connettori - 2 gambe Giallo x512 Connettori - 3 gambe Verde x512 Connettori: rosso a 5 gambe x256 Cannucce da costruzione - 240 mm Blu x512 Cannucce da costruzione - 205 mm Verde x360 Cannucce da costruzione - 112 mm Rosa x512 Cannucce da costruzione - 80 mm arancione x256 Cannucce da costruzione - 48mm Giallo x256 Mazzo di carte di ispirazione x1 Poster x2</p>				
--	---	--	--	--	--





9	325694	Makey Makey Classroom Kit  <p>Perfetto per aule, scuole, distretti, insegnanti di laboratorio e chiunque altro desideri tutti i loro Makey Makey in una valigetta davvero ben organizzata. Il kit STK Makey Makey è un distillato di 12 Makey Makey, 12 buste e alcune parti extra per quando si vuole inventare qualcosa di ancora più grande.</p> <p>Inoltre, ciascuno dei 12 Makey Makeys nel pacchetto STEM ha una propria confezione contenente il Makey Makey, il cavo USB, 7 clip a coccodrillo e un booklet how-to.</p> <p>Contenuto:</p> <ul style="list-style-type: none"> 12 Makey Makey Classics 12 (6 piedi) clip a coccodrillo 12 (6 piedi) fili del connettore 63 clip alligatore in più 144 Cavi connettori nuovi e migliorati (per la parte posteriore) 12 Matita conduttrice 6B ottimizzata Makey Makey 	1	699,00	852,78	852,78	22
10	327022	Percorso per Bee-Bot e Blue-Bot: corsa ad ostacoli  <p>Sfida gli studenti a programmare Bee-Bot attraverso il percorso a ostacoli.</p> <p>Il percorso si compone di 10 pezzi da parete, 6 porte e 2 archi che possono essere assemblati a piacere per consentire la variazione e la progressione di percorsi sempre nuovi da una lezione all'altra.</p>	1	120,76	147,33	147,33	22

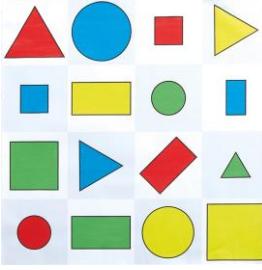




11	302639	Percorso trasparente con griglia per Bee-Bot e Blue-Bot  <p>Questo percorso quadrato (4x4) di 60x60 cm può essere usato per aiutare i bambini nell'uso e nella programmazione di Bee-Bot. Va posizionato sopra percorsi e mappe già esistenti o semplicemente si può chiedere ai bambini di disegnare il loro percorso personale aiutandosi con questo tappetino guida. Oggetti in 2D (disegni, fotografie, foglie, ...) possono essere posizionati sotto il tappetino, protetti e al sicuro. Con uno strumento così versatile le possibilità sono praticamente infinite!</p>	1	22,58	27,55	27,55	22
12	301654	Percorso per Bee-Bot e Blue-Bot: alfabeto  <p>I percorsi per Bee-Bot e Blue-Bot sono mappe in vinile di diverse dimensioni, che ritraggono diversi soggetti e presentano delle griglie con quadrati di 15 cm su tutta la superficie per aiutare a seguire i movimenti dei robot. Facilitano lo sviluppo di lezioni di matematica, geografia, storytelling. Questo percorso è un eccellente metodo per imparare l'alfabeto ed a comporre le parole attraverso il gioco.</p> <p>Dimensioni 75x90 cm</p>	1	31,08	37,92	37,92	22





13	310416	<p>Percorso per Bee-Bot e Blue-Bot: numeri - La linea del 20</p>  <p>Gioca e conta con l'apetta più intelligente del mondo: questo percorso permette di apprendere e ragionare sui numeri della linea del venti, giocando con Blue-Bot o Bee-Bot e iniziando a fare le prime operazioni di matematica. Inoltre i simpatici disegni lungo il percorso facilitano l'associazione numero-quantità, l'elaborazione di storie, il confronto reciproco.</p> <p>Dimensioni: 25x300 cm.</p>	1	40,00	48,80	48,80	22
14	297611	<p>Percorso per Bee-Bot e Blue-Bot: forme, colori e misure</p>  <p>I percorsi per Bee-Bot e Blue-Bot sono mappe in vinile di diverse dimensioni, che ritraggono diversi soggetti e presentano delle griglie con quadrati di 15 cm su tutta la superficie per aiutare a seguire i movimenti dei robot.</p> <p>Questo percorso per il Bee-Bot offre una vasta gamma di attività indirizzate a diversi obiettivi didattici:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Individuazione delle diverse forme geometriche - Orientamento spaziale (che percorso devo seguire per passare da una figura all'altra?...) - Comprensione dei numeri (quante caselle devo percorre per arrivare al cerchio blu?...) - Riconoscimento dei colori <p>Dimensioni: 60x60 cm.</p>	1	31,08	37,92	37,92	22





15	309683	<p>Percorso per Bee-Bot e Blue-Bot: forme 3D</p> <p>Strumento per aiutare i bambini a familiarizzare con forme 3D usando Bee-Bot e Blue-Bot.</p> <p>Dimensioni: 75x75cm</p>	1	35,70	43,55	43,55	22
16	340536	<p>Book Creator - 2 ANNI</p> <p>Licenza biennale singola docente da 1000 LIBRI</p> <p>Porta in classe la creatività con Book Creator, l'unica app che può essere utilizzata in qualsiasi materia o livello scolastico, dalla scuola materna alla secondaria. Creare, Leggere, Pubblicare contenuti originali non è mai stato così semplice!</p> <p>La soluzione ideale per insegnanti creativi e audaci!</p> <ul style="list-style-type: none"> - Crea librerie illimitate - Ogni libreria può memorizzare fino a 200 libri - Facilita la collaborazione in tempo reale, anche a distanza, in DDI o addirittura in DAD! <p>Sconti disponibili per 5+ insegnanti: richiedici una quotazione personalizzata!</p> <p>Cos'è</p> <p>Book Creator è uno strumento per la creazione di libri digitali incredibilmente facile da usare e con opzioni di utilizzo pressocché illimitate. È disponibile sia per iPad che per il Web (inclusa una versione per Chromebook). Gli studenti fin dai primi anni della scuola elementare possono utilizzare questa app per produrre e pubblicare i propri semplici libri o fumetti con immagini, video e audio. Ma date le opzioni per aggiungere immagini e multimedia, anche gli studenti della secondaria non si sentiranno limitati e anzi ne apprezzeranno la flessibilità e l'adattabilità a diversi</p>	2	210,10	256,32	512,64	22





	<p>contesti e situazioni e potranno usarlo ad esempio per una relazione scientifica, una ricerca di gruppo o una tesi personale.</p> <p>Come funziona? Gli studenti si uniscono alla libreria dell'insegnante utilizzando un codice; a questo punto l'insegnante può accedere a tutti i libri che creano e aggiungerli alla libreria della classe per condividerli con i compagni di classe. Prima di creare il primo libro, è utile che gli studenti leggano il tutorial di base.</p> <p>Dopodiché, toccando il "segno più" o l'icona "Nuovo libro" nella schermata principale, scelgono una forma di libro, quindi toccano l'icona più per aggiungere foto, video e parole digitate alla copertina, alla prima pagina e così via. Basta scorrere per spostare il contenuto nella pagina e ridimensionarlo o ruotarlo come desiderato. Nella scheda "i", gli studenti troveranno molte opzioni per modificare o eliminare elementi. Ogni volta che vogliono aggiungere qualcosa, devono semplicemente toccare di nuovo il segno più. Una volta terminato, i libri possono essere condivisi in tantissimi modi: tramite e-mail, AirDrop, Google Drive, Dropbox, stampa, pubblicazione su iBooks e altro ancora.</p> <p>Non c'è alcun costo per gli studenti e non c'è limite al numero di studenti che possono iscriversi alla biblioteca di un insegnante. La licenza è legata al numero di insegnanti che utilizza lo strumento.</p> <p>Come si può utilizzare questo strumento per insegnare? Per iniziare, invita gli studenti a concentrarsi sulla creazione di singole pagine. Una volta acquisita familiarità con le funzioni di base, è tempo che inizino a creare un progetto completo: libri di narrativa o saggistica, manuali di istruzioni con istruzioni video e audio, libri fotografici, fumetti e altro ancora. Anche se si creano storie in digitale poi, valgono sempre le "vecchie" regole della narrazione: chiedi agli studenti di abbozzare un semplice schema e magari anche di simulare su carta il layout di base che desiderano seguire. Tieni presente che Book Creator è perfetto anche per lo smashing delle app, perché praticamente qualsiasi cosa con un link può essere aggiunta a un libro.</p> <p>Lo storytelling e la creazione di libri sono attività incredibili da realizzare: la facilità d'uso di questo strumento e la sua flessibilità con fonti e risorse differenti e la semplicità di pubblicazione lo rendono perfetto per consentire agli studenti di creare e condividere il proprio lavoro. Inoltre, la creazione di libri consente agli studenti di utilizzare il pensiero critico e le capacità organizzative mentre si confrontano, pianificano e prendono decisioni creative sui loro libri. Una volta che iniziano a comporre le pagine, gli studenti possono imparare come elementi multimediali</p>			
--	---	--	--	--





		<p>differenti li aiutano a raccontare la loro storia o a comunicare le informazioni in modo più efficace o ad arricchire un punto di vista di supporti non convenzionali. Gli studenti possono esercitare le loro abilità di scrittura e sentirsi orgogliosi di tradurre il loro pensiero in forma di libro. Naturalmente, anche gli insegnanti possono creare libri per gli studenti. Ciò offre agli insegnanti un altro modo per comunicare le informazioni chiave con una classe o per raccogliere, tenere il punto e condividere l'apprendimento e i risultati degli studenti.</p>					
17	336407	<p>ThingLink Premium - Licenza 1 docente/60 studenti per 1 anno</p>  <p>ThingLink è una piattaforma di tecnologia didattica pluripremiata, che permette di arricchire facilmente immagini, video e tour virtuali con l'inserimento di informazioni e collegamenti aggiuntivi. Oltre 4 milioni di insegnanti e studenti utilizzano ThingLink per creare esperienze di apprendimento visivo accessibili nel cloud.</p> <p>Una soluzione per classi composte da studenti con background linguistici e capacità di lettura differenti: ThingLink offre un modo semplice per creare materiali didattici audiovisivi accessibili in uno strumento di lettura integrato. Le descrizioni di testo in hotspot di immagini o video possono tutte essere lette con Immersive Reader, in oltre 60 lingue.</p> <p>Apprendimento centrato sullo studente, dalla pianificazione alla presentazione</p> <p>ThingLink aiuta gli studenti ad acquisire fluidità nell'uso di molteplici tipologie di media, per potersi poi esprimere sia all'interno che all'esterno della classe. Grazie alla registrazione audio diretta collegata alle immagini, la nostra app per dispositivi mobili è ideale per salvare note e osservazioni. Il nostro editor per computer desktop supporta l'editing collaborativo e la creazione di corsi e compiti.</p> <p>Sviluppo di capacità e competenze in ambienti appartenenti al mondo reale</p> <p>Tour e dimostrazioni virtuali offrono agli studenti l'accesso ad ambienti e situazioni appartenenti al mondo reale, che altrimenti rischierebbero di rimanere fuori dalla loro portata. Immagini e video interattivi a 360° aiutano a sviluppare comprensione del contesto, vocabolario accademico e competenze in luoghi, culture, ambienti di lavoro o situazioni sociali remoti.</p>	6	35,00	42,70	256,20	22





		<p>Supporto per l'autenticazione sicura ThingLink supporta i seguenti metodi sicuri di autenticazione dell'utente: login Microsoft e Google, Clever, Azure Tenant ID e altre opzioni di accesso singolo tramite SAML e LTI.</p> <p>Integrazione profonda con Microsoft Office 365. La creazione di contenuti per immagini, video e supporti 360 è completamente supportata in Microsoft Teams. La condivisione di contenuti interattivi è supportata da OneNote e Teams</p> <p>Programma di sviluppo professionale gratuito ThingLink Teacher Challenge è un programma di sviluppo professionale gratuito per docenti di tutto il mondo. Aiuta gli insegnanti a sviluppare le competenze basilari nella costruzione di esperienze di apprendimento visivo per classi, apprendimento remoto o formazione degli insegnanti. Ai partecipanti che finalizzeranno tutte le attività verrà conferito il titolo di insegnante ThingLink certificato. http://thinglinkblog.com/certified-educators/</p> <p>Visita https://go.campustore.it/innovalab per vedere un'esempio di foto a 360° con ThinkLink.</p>					
18	336573	<p>Strawbees - Invenzioni robotiche con micro:bit</p>  <p>Come le tue idee, non c'è limite a quello che fai! Questo set permette di combinare una scheda micro:bit (inclusa) e il sistema di costruzioni Strawbees, per aggiungere funzionalità robotiche ai progetti con le famose cannucce Strawbees per le STEM.</p> <p>E' un set di costruzione composto dalla scheda di programmazione micro:bit, da accessori e componenti necessari a montare la scheda di programmazione micro:bit a bordo delle proprie costruzioni e 230 pezzi tra cannucce e giunti per costruire diversi progetti: piccole torri, gru meccaniche e mobili, bracci robotici e tanto altro.</p> <p>Il set da costruzione include cannucce pretagliate in 5 dimensioni diverse e 4 connettori di tipo diverso identificati a colori e organizzati all'interno della scatola. Include un libretto di istruzioni con 11 attività e 10 sfide proposte più un poster introduttivo colorato!</p>	1	59,00	71,98	71,98	22





	<p>Tutto ciò che si costruisce può poi essere messo in movimento e controllato grazie all'ambiente di programmazione basato su blocchi di Microsoft MakeCode, carica un programma sulla scheda per far funzionare i tuoi progetti a batterie.</p> <p>Questo pacchetto è pensato per chi non ha già micro:bit ed include anche questa flessibilissima scheda di programmazione: preparati alla più creativa esperienza di coding possibile, tra mondo digitale e fisico!</p> <p>È disponibile anche il set con micro:bit non incluso.</p> <p>Età 8-14 anni</p> <p>NUMERO DI STUDENTI Questo set è perfetto per l'utilizzo da parte di piccoli gruppi scolastici o per l'apprendimento basato su progetti da condurre in autonomia a casa da parte di singoli studenti, soprattutto se la situazione lo richiede. Di norma si consigliano 1-2 studenti per ogni set</p> <p>IDEALE PER</p> <ul style="list-style-type: none"> - Scuole - Programmi doposcuola - Eventi per ragazzi - Biblioteche - Makerspace - Laboratori scientifici - Campi estivi <p>NUMERO PEZZI totale: 245 pezzi</p>				
--	---	--	--	--	--

I costi relativi alla sicurezza afferenti all'esercizio dell'attività svolta dall'impresa di cui all'art. 95, comma 10, del D. Lgs 50/2016 sono pari a Euro 5,35

Totale Fornitura IVA inclusa: € 14.498,33

(Eventuali spese di trasporto non incluse, verificare condizioni generali di vendita)





CONDIZIONI GENERALI DI VENDITA:

- **ALIQUOTA IVA:** Ai prodotti sarà applicata l'aliquota IVA in vigore al momento dell'ordine.
- **OFFERTA VALIDA:** 15 gg dalla data della nostra offerta se non diversamente specificato sul singolo articolo.
- **TRASPORTO:** Incluso per ordini superiori ai 400 + IVA. Per ordini inferiori: 6,47 euro + IVA.
- **INSTALLAZIONE E COLLAUDO:** Non compresi nel prezzo e non necessari per la natura dei prodotti offerti. Siamo comunque a disposizione per una quotazione.
- **PAGAMENTO:** Tramite mandato bancario entro 30 gg. dal ricevimento fattura.
- **ORDINE MINIMO:** 100 euro + IVA.
- **CONSEGNA:** Appena disponibile merce a magazzino.
- **FORMAZIONE:** Non compresa nel prezzo se non specificato diversamente nel dettaglio dei singoli articoli.
- **GARANZIA:** Come a norma di legge, o condizioni migliorative eventualmente specificate all'interno dell'offerta.
- **SERVIZIO DI ASSISTENZA:** Assistenza telefonica immediata e servizio di supporto anche tramite spazio web dedicato <http://www.campustore.it/support>.
- **CERTIFICATI:** Le attrezzature e le apparecchiature si intendono nuove di fabbrica e conformi con le direttive della normativa Europea, con la normativa relativa alla sicurezza nei luoghi di lavoro (D.Lgs. 81/08), con le norme sulla sicurezza degli impianti (DM 37/08), con le direttive RAEE e RHOS (D.Lgs. 151/05) e con la normativa sul marchio CE ove previsto per la tipologia di prodotto.

Qualora uno o qualcuno dei prodotti da Voi gentilmente richiesti non fosse indicato nel presente preventivo, tale prodotto è da considerarsi non trattato da CampuStore.

Informazioni tecniche sui prodotti al sito internet www.campustore.it o direttamente sul sito del produttore.

Referente per informazioni sull'offerta: Nicola Miotello, n.miotello@campustore.it

Tel. 0424 504650

Referente per informazioni sull'eventuale ordine: Elda Pozzi, info@campustore.it

Tel. 0424 504650

Rimanendo a Vostra disposizione per ulteriori informazioni, porgiamo i nostri più cordiali saluti.

CampuStore Srl
Pierluigi Lanzarini

