



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE CAMISANO VICENTINO

Via Europa, 45 – 36043 Camisano Vicentino (VI)

Tel. 0444-610122 Fax 0444-410897

E-mail: viic864002@istruzione.it E-mail certificata: viic864002@pec.istruzione.it

Sito: www.ic-camisanovi.edu.it

C.M. VIIC864002

C.F. 80020490241

C.U. UFHIXQ

AI Personale dell'Istituto
Agli studenti e Genitori
All'Ente Locale di Camisano Vicentino
All'Albo e al sito web dell'Istituto

OGGETTO: AZIONE DI DISSEMINAZIONE – AVVIO PROGETTO
PON/FSE 10.2.2A -FdRPOC-VE-2018-121 CUP B78H17000240001
Pensiero computazionale e cittadinanza digitale

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

- VISTO** il progetto PON Fondi Strutturali Europei — Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020.
Programma Operativo Complementare “Per la Scuola. Competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020” Asse I – Istruzione – Fondo di Rotazione.
In coerenza con Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) – Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”.
Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale” Prot. 2669 del 03/03/2017.
- VISTA** la Nota autorizzativa M.I.U.R. prot. n° AODGEFID/28243 del 30/10/2018

RENDE NOTO

alle famiglie e a quanti collaborano per il successo formativo dei nostri alunni che il nostro Istituto Comprensivo è stato destinatario di un **finanziamento pari a € 24.993,60** nell'ambito del progetto PON – FSE 10.2.2A -FdRPOC-VE-2018-121 riguardante lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale come sotto dettagliato:

Codice Identificativo Progetto	Titolo Moduli	Importo Autorizzato
10.2.2.A FdRPOC-VE-2018-121	VideoGiocaMat 2	€ 5.082,00
	VideoGiocaMat 3	€ 4.665,60
	VideoGiocaMat 1	€ 5.082,00
	Citt@digitale 1	€ 5.082,00
	Citt@digitale 2	€ 5.082,00

Firmato digitalmente da STEFANIA BOVIS

Attraverso i moduli **VideoGiocaMat** intendiamo aiutare le ragazze e i ragazzi a sviluppare, attraverso attività di gioco, quello che viene definito *pensiero computazionale*, ossia l'insieme dei processi mentali usati per risolvere problemi di varia natura seguendo metodi, utilizzando strumenti specifici e pianificando una strategia.

Il bello è proprio questo: imparare a ragionare...giocando!

Attraverso questi percorsi, intendiamo stimolare la naturale curiosità del ragazzo motivandolo a scoprire "cosa c'è dentro" ad un videogioco, cosa si nasconde "dietro" ad un comando dato ad un robot, con quale "linguaggio" comunicano i diversi dispositivi digitali. In questo modo pensiamo di avvicinarlo ai temi dell'informatica e del coding.

La nostra finalità è rendere i ragazzi consapevoli della possibilità di interagire con gli strumenti tecnologici che avvolgono la loro realtà quotidiana, passando dall'essere fruitori passivi, ad utenti capaci di creare e progettare.

Verranno utilizzati software e piattaforme dedicate (Scratch, Code.org, Blocly,..), ma anche attività di coding "unplugged"

I 3 moduli di VideoGiocaMat sono rivolti agli alunni e alle alunne delle **classi quinte delle scuole primarie** dell'Istituto Comprensivo.

I moduli **Citt@digitale** sono finalizzati a sviluppare il senso critico rispetto all'uso delle piattaforme Social.

La nostra proposta è dare ai ragazzi l'opportunità di verificare in prima persona gli aspetti positivi e negativi dei social, all'interno comunque di un contesto protetto.

Pensiamo di dar loro la possibilità di sperimentare l'importanza di saper "adattare" le diverse piattaforme esistenti in relazione alle proprie necessità.

Sicurezza, protezione, bullismo...queste sono le parole che più spesso vengono richiamate dall'argomento social media, soprattutto se in relazione ai minori: il nostro intento è quello che i ragazzi possano sviluppare il "giusto" atteggiamento nei confronti delle piattaforme social, convinti che, per far questo, la "parola chiave" sia, prima di tutto, consapevolezza!

Un modulo di Citt@digitale sono rivolti agli alunni e alle alunne delle **classi quinte delle scuole primarie**.

Un modulo di Citt@digitale è rivolto agli alunni delle **classi Prime della Scuola Secondaria di Primo Grado**.

Il presente avviso, realizzato ai fini della comunicazione, informazione, pubblicità e trasparenza ha l'obiettivo di diffondere nell'Opinione Pubblica la conoscenza dei finanziamenti ricevuti dall'Unione Europea, come previsto dalle Disposizioni e istruzioni per l'attuazione delle iniziative cofinanziate da Fondi Strutturali Europei.

Il Dirigente Scolastico
Dott.ssa Bovis Stefania

Firmato digitalmente da STEFANIA BOVIS