



ISTITUTO
COMPRESIVO
VICENZA 7



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE
E DEL MERITO

Circ n. *vedasi segnatura*

Ai docenti delle scuole primarie
dell'IC Vicenza 7

p.c.

Al DSGA

**Oggetto: CORSO DI FORMAZIONE: ANIMATORE DIGITALE: FORMAZIONE DEL
PERSONALE INTERNO SCUOLA PRIMARIA**

Con la presente si rende noto a tutti i docenti delle scuole primarie che, come previsto dal piano di formazione 2022-2025, si svolgeranno i percorsi formativi "MONDO STEAM": scienze e robotica in modalità **VIDEOCONFERENZA LEZIONE SINCRONA**.

Nella giornata di lunedì verranno indicate tutte le informazioni riguardo al canale da utilizzare per il collegamento.

Il percorso avrà una durata di **12 ore** e sono previste due Edizioni.

Per ciascuna edizione è prevista un'adesione massima di 25 docenti.

Per iscriversi al corso accedere alla piattaforma Futura utilizzando il link seguente:

[Homepage - Scuola futura - PNRR \(istruzione.it\)](#)



Cercare il corso della Scuola attraverso il seguente link

[Futura La Scuola per l'Italia Domani | Tutti i percorsi \(istruzione.it\)](#)

The screenshot shows a search results page on the Futura platform. It lists two editions of the course 'Animatore digitale: formazione del personale interno Scuola Primaria' organized by VIIC868009. The first edition (ID: 264656) is the 'Seconda Edizione' with a registration period from 01/06/2024 to 05/09/2024 and a course period from 10/09/2024 to 26/09/2024, with 40 available spots. The second edition (ID: 264650) is the 'Prima Edizione' with a registration period from 13/06/2024 to 24/06/2024 and a course period from 25/06/2024 to 28/06/2024, with 25 available spots. Both listings include buttons for 'APPROFONDISCI', 'PERCORSO APERTO', and 'CANDIDATI'.

- **PRIMA EDIZIONE - codice ID: [264650](#)**



ISTITUTO
COMPRESIVO
VICENZA 7



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE
E DEL MERITO

nelle date 17-18-19-24 giugno dalle ore 14:30 alle ore 17:30

- **SECONDA EDIZIONE - codice ID: [264656](#)**

Il **25 giugno** dalle ore **9:00** alle ore **12:00** e dalle ore **14:30** alle ore **17:30**

Il **27-28- giugno** dalle ore **9:00** alle ore **12:00**

Per agevolare il processo d'iscrizione l'Animatore digitale ha elaborato un guida "passa dopo passo" consultabile al link bit.ly/3xyoNVi

I contenuti trattati sono:

1° MODULO "Tra STEM E STEAM"

- Introduzione ai concetti di STEM e STEAM
- Le differenze tra un approccio STEM e uno STEAM
- I benefici dell'approccio STEAM per l'apprendimento
- Esempi di attività STEAM di successo.

2° MODULO "Problem-solving ed apprendimento attivo"

- L'importanza del *problem-solving* nell'insegnamento delle discipline STEM
- strategie per promuovere l'apprendimento attivo
- Attività di problem-solving basate su scenari reali
- il ruolo del docente come facilitatore dell'apprendimento

3° MODULO "Tra STEAM e tecnologie: esperienze pratiche e

cross-disciplinari con mediatori attivi di apprendimento"

- Presentazione di tecnologie e strumenti digitali per l'insegnamento STEAM
- Sviluppo di un progetto STEAM interdisciplinare.
- Sperimentazione di attività STEAM con mediatori attivi di apprendimento.
- Riflessione sull'esperienza e condivisione di buone pratiche.

Cordiali saluti

Il Dirigente Scolastico
Dott.ssa Isabella Bartolone

*Documento firmato digitalmente ai sensi di Codice
dell'Amministrazione digitale e norme ad esso
connesse*