



Circ. n. *vedasi segnatura*

Data *vedasi segnatura*

Ai genitori/tutori degli/elle alunni/e
delle sezioni A, B,
Alle docenti della Scuola dell'Infanzia
S. Francesco
p.c. al DSGA

OGGETTO: Progetto "Scopriamo il mondo di Rob" sez A e B

Si comunica che dal mese di novembre le docenti delle sez. A e B hanno iniziato le attività del Progetto "Scopriamo il mondo di ROB, rivolto ai bambini delle sezioni A e B della scuola dell'infanzia "San Francesco"; tali attività proseguiranno fino a maggio.

Le classi parallele A e B in alcune mattinate (Piccoli) e nei pomeriggi (grandi) svilupperanno il progetto: Scopriamo il mondo di Rob.

Il progetto cerca di far vivere ai bambini l'approccio alla matematica come un'esperienza di scoperta, riflessione, confronto-apprendimento e conquista dei concetti logico-matematici attraverso esperienze reali e creative.

Le attività svolte hanno l'obiettivo di accompagnare i bambini di tre anni alla scoperta della logica e dei numeri fino a cinque, mentre per i bambini di cinque anni di avviarli alla scoperta del pensiero computazionale, cioè fare in modo che essi possano imparare a pensare giocando per trovare soluzioni ai vari problemi. Maria Montessori affermava che

" Imparare a pensare è fondamentale per imparare ad apprendere".

La metodologia individuata per il raggiungimento degli obiettivi del progetto presuppone l'impiego di dinamiche attive ed esperenziali che favoriscono il lavoro individuale e di gruppo dei bambini attraverso l'espressione corporea e il gioco.

Saranno proposte attività senza strumentazione tecnologica per attivare e sviluppare il pensiero computazionale, nell'intenzione di stimolare, con l'uso di mediatori didattici attivi, iconici, analogici, simbolici, la capacità creativa e di immaginazione. Si cercherà di favorire e descrivere procedimenti costruttivi che portino alla soluzione di un problema che si presenta nell'attività o allo sviluppo di un'idea utile portando giovamento all'acquisizione delle competenze linguistiche e logico-matematiche.

Proponendo attività ludiche si insegneranno in modo semplice ed efficace le basi dell'informatica.

Cordiali saluti

Il Dirigente Scolastico
Dott.ssa Isabella Bartolone

*Documento firmato digitalmente ai sensi del Codice
dell'Amministrazione digitale e norme ad esso connesse*

VIIC868009 - A5F7654 - CIRCOLARI - 0000214 - 19/01/2024 - circolari - U