



ISTITUTO COMPRENSIVO VALDAGNO 2

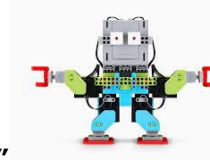
Via Lungo Agno Manzoni, 17 - 36078 VALDAGNO (VI) - VIIC88000X - c.f. 85001390245
Telefono 0445-401048 fax 0445-401236
VIIC88000X@ISTRUZIONE.IT - VIIC88000X@PEC.ISTRUZIONE.IT - www.icvaldagno2.edu.it



Circolare n. (vedi timbratura in alto)

Valdagno, 24 gennaio 2025

Ai Genitori degli alunni delle classi quinte
Scuole Primarie "Manzoni" e "Ponte Nori"
e delle classi Scuola Secondaria Garbin,
al DSGA, al DSGA F.F., al personale ATA – al SITO



Oggetto: avvio di due corsi "Laboratorio di robotica educativa"

Gentili Genitori,

si comunica che nei giorni **3, 4 e 5 marzo 2025** il nostro Istituto offrirà la possibilità ai ragazzi delle classi quarte e quinte delle Scuole Primarie "Manzoni" e "Ponte Nori" e della Scuola Secondaria di 1° grado "Garbin" di apprendere in modo laboratoriale i principi basici del pensiero computazionale e della robotica con **l'attivazione del corso gratuito "Laboratorio di robotica educativa"**

Saranno allestiti due distinti corsi, il primo aperto agli alunni delle Scuole Primarie, il secondo per gli alunni della Scuola Secondaria; per ciascun corso saranno accettati un **massimo di 20 iscritti**.

Entrambi i corsi si svolgeranno nei giorni 3, 4 e 5 marzo 2025 (giorni di Carnevale): il primo corso, aperto agli alunni delle due Scuole Primarie, si svolgerà dalle 8:00 alle 13:00 nei tre giorni indicati, il secondo, aperto agli alunni della Scuola Secondaria, si svolgerà dalle 14:00 alle 19:00 nei tre giorni indicati.

Potranno partecipare ai corsi i ragazzi che non hanno già svolto corsi simili, anche in orario curricolare (lezioni tenute dai docenti della Scuola Media con l'utilizzo dei robot EV3), già svolti all'interno dell'Istituto.

Il percorso si prefigge di perseguire le seguenti finalità educative:

- avvicinare gli studenti al mondo della ricerca e abituarli al metodo sperimentale;
- facilitare la lettura di fatti o fenomeni nell'area scientifico/tecnologica attraverso la costruzione di modelli;
- stimolare le loro capacità di schematizzare, descrivere "problemi", utilizzare codici sintetici e condivisi;
- incoraggiare la ricerca di scelte razionali per risolvere i problemi e di ottimizzazione delle strategie in attività di progettazione/realizzazione;
- promuovere un atteggiamento attivo basato sull'osservazione e sulla scoperta e orientato al raggiungimento di una crescente riflessione, consapevolezza e auto-valutazione dei propri processi;
- rinforzare le capacità descrittive e documentative;
- promuovere lo spirito di collaborazione e di inclusione

Gli obiettivi didattici del corso sono:

- saper progettare attività usando correttamente i linguaggi di programmazione (Lego Mindstorms per la costruzione, EV3 Classroom per la programmazione);
- saper progettare strutture complesse (elementi di logica), in grado di muoversi e di interagire con l'ambiente saperle costruire fisicamente (manualità fine), utilizzando i kit Lego in dotazione (elemento principale di questo kit è il mattoncino intelligente che può essere collegato tramite bluetooth e porta usb al computer e via cavo a diversi tipi di mattoncini speciali: motori, sensori ottici, sensori per il riconoscimento sonoro, sensori di contatto, sensori di prossimità);
- saper utilizzare correttamente i linguaggi di programmazione (software LEGO MINDSTORMS EV 3 ed EV 3 Classroom) per controllarne il funzionamento.

Sono aperte delle pre-iscrizioni **fino al 14 febbraio 2025 ore 12.00**, utilizzando il modulo allegato al seguente link:

<https://forms.gle/4ppAMtSdgbL7DnsCA>

Seguirà apposita circolare in cui saranno date le indicazioni, per i soli ragazzi accettati, sulle modalità di autorizzazione da parte delle famiglie per la loro frequenza.

Ringraziando per l'attenzione e sottolineando la rilevanza del corso e la disponibilità della nostra Scuola, porgiamo i migliori saluti.

Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Eleonora Schiavo

Firmato digitalmente da **ELEONORA LUCIANA SCHIAVO**