



Ministero dell'Istruzione
e del Merito



UNIONE EUROPEA

Fondo sociale europeo
Fondo europeo di sviluppo regionale



LICEO SCIENTIFICO "DA VINCI"

ARZIGNANO

Segreteria didattica 0444/676125 – 670599

Segreteria amministrativa 0444/672206

Via Fortis, 3 - 36071 Arzignano (VI)

C.F. 94024870241

Codice meccanografico vips08000d

e-mail: vips08000d@istruzione.it - pec: vips08000d@pec.istruzione.it - sito: www.liceoarzignano.edu.it



C.U.P: B54D25004010007

C.U.: 3FM54R

Codice Progetto: ESO46.A4.A-FSEPN-VE-2025-392

Arzignano, 20 gennaio 2026

Comunicato/Circolare n.

/bm

- Agli Studenti delle **classi 3A1 e 3D1** e alle loro Famiglie
- Ai Docenti: Prof.ssa Vultaggio e prof. Penzo
- All'esperta prof.ssa Bicego
- A tutti i Docenti
- p.c. Al Personale ATA

Oggetto: Avvio progetto "Didattica Immersiva" – Mod. Disegno Digitale PON Estate 2025

Si comunica che a partire da mercoledì **4 febbraio 2026**, dalle ore 14:10 alle ore 16:40, si terrà il primo incontro del progetto "Didattica Immersiva" per la realizzazione di prodotti digitali immersivi, previsto dal mod. 4 di Disegno Digitale del Piano Estate, per le classi 3A1 e 3D1.

Il progetto prevede **4 lezioni** della durata di 2 ore e 30 minuti ciascuna per classe, per una durata complessiva di 20 ore, e avrà inizio come da calendario seguente:

DATA	ORARIO	CLASSE	DOCENTE
Mercoledì 04/02/2026	14:10 – 16:40	3D1	Prof. Penzo Riccardo

Firmato digitalmente da Frighetto Iole Antonella

Mercoledì 11/02/2026	14:10 – 16:40	3D1	Prof. Penzo Riccardo
Mercoledì 25/02/2026	14:10 – 16:40	3D1	Prof. Penzo Riccardo
Mercoledì 04/03/2026	14:10 – 16:40	3D1	Prof. Penzo Riccardo
Martedì 10/03/2026	14:10 – 16:40	3A1	Prof.ssa Vultaggio Martina
Martedì 17/03/2026	14:10 – 16:40	3A1	Prof.ssa Vultaggio Martina
Martedì 24/03/2026	14:10 – 16:40	3A1	Prof.ssa Vultaggio Martina
Martedì 31/03/2026	14:10 – 16:40	3A1	Prof.ssa Vultaggio Martina

Le lezioni saranno tenute dall'esperta esterna prof.ssa Bicego Giovanna, che sarà coadiuvata dai docenti prof.ssa Vultaggio Martina e Prof. Penzo Riccardo.

Altri docenti, interessati alla didattica immersiva, possono partecipare agli incontri mandando un'email all'indirizzo liceodavinci2018@gmail.com.

L'attività sarà riconosciuta ai docenti come ore di formazione fino alle 6 ore obbligatorie previste nel Piano annuale delle attività.

PROGRAMMA CORSO DIDATTICA IMMERSIVA VR/AR (10 ore per classe)

Modulo 1: Introduzione e Storytelling

- Intro alla Realtà Virtuale (VR) e Aumentata (AR).
- Analisi di esempi pratici e brainstorming.
- Progettazione dello storytelling e dello storyboard per il progetto finale.

Modulo 2-3: ThingLink e Contenuti Interattivi

- Utilizzo di ThingLink per creare immagini e video 360° interattivi.
- Inserimento di tag, video, audio e link esterni.
- Pratica guidata sulla creazione di un tour virtuale.
- Utilizzo di QR code per condividere materiali multimediali.

Modulo 4: Laboratorio Finale e Presentazione

- Completamento dei progetti individuali o di gruppo.
- Testing dei contenuti su diversi dispositivi.
- Presentazione dei lavori e feedback finale.

Cordiali saluti.

Il Dirigente Scolastico
Dott.ssa Iole Antonella Frighetto

Firmato digitalmente da Frighetto Iole Antonella