



Ministero dell'Istruzione  
e del Merito



UNIONE EUROPEA

Fondo sociale europeo  
Fondo europeo di sviluppo regionale



LICEO SCIENTIFICO "DA VINCI"

ARZIGNANO

Segreteria didattica 0444/676125 – 670599

Segreteria amministrativa 0444/672206

Via Fortis, 3 - 36071 Arzignano (VI)

C.F. 94024870241

Codice meccanografico vips08000d

e-mail: [vips08000d@istruzione.it](mailto:vips08000d@istruzione.it) - pec: [vips08000d@pec.istruzione.it](mailto:vips08000d@pec.istruzione.it) - sito: [www.liceoarzignano.edu.it](http://www.liceoarzignano.edu.it)



C.U.P: B54D25004010007

C.U.: 3FM54R

Codice Progetto: ESO46.A4.A-FSEPN-VE-2025-392

Arzignano, 13 aprile 2026

Comunicato/Circolare n. (vedasi segnatura in alto)

/bm

- A tutti gli Studenti e Genitori
- Ai Docenti
- Al personale ATA

**Oggetto: LABORATORIO DI DIDATTICA IMMERSIVA**

Si trasmette la presentazione del progetto in oggetto.

Un progetto di **didattica immersiva** rappresenta un salto evolutivo rispetto all'insegnamento tradizionale: non si tratta solo di "guardare uno schermo", ma di trasportare lo studente **dentro** l'argomento di studio grazie alle tecnologie XR (*Extended Reality*).

**ATTIVITA' SVOLTA**

**Viaggio nel Tempo e nello spazio**

1. **Fase Preparatoria:** Lezione frontale di preparazione sugli argomenti che verranno svolti.
2. **Fase di Produzione:** In gruppi, gli studenti creano una guida turistica in AR utilizzando app semplici come *Thinglink* inserendo "punti di interesse" digitali su una mappa reale.

Firmato digitalmente da Frighetto Iole Antonella

3. **Fase Immersiva:** Gli studenti indossano i visori e camminano nello spazio e nel tempo.
4. **Debriefing:** Discussione in classe su quanto vissuto e confronto con le fonti storiche testuali.

In allegato i codici QR delle attività svolte con l'app *Thinglink*.



Classe 3D1





Cordiali saluti.

Il Dirigente Scolastico  
Dott.ssa Iole Antonella Frighetto