

- **Oggetto:** Cosa facciamo durante le vacanze? Programmiamo con MyEdu!
- **Data ricezione email:** 28/06/2024 16:30
- **Mittenti:** Laura MyEdu - Gest. doc. - Email: laura@myedu.it
- **Indirizzi nel campo email 'A':** <vric851008@istruzione.it>
- **Indirizzi nel campo email 'CC':**
- **Indirizzo nel campo 'Rispondi A':** Laura di MyEdu <laura@myedu.it>

Testo email

[View this e-mail in your browser](#)

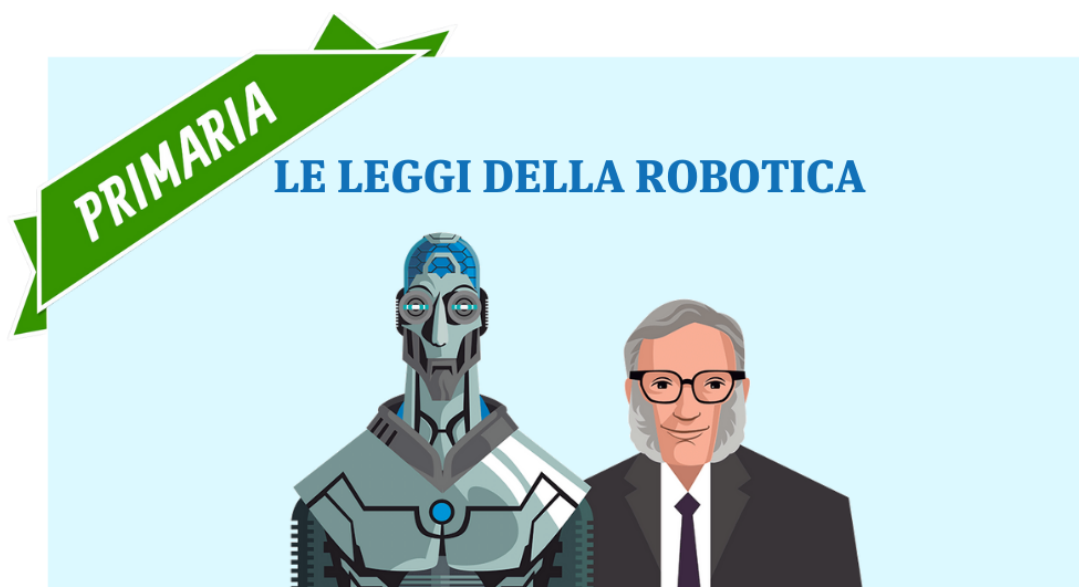


**Durante le vacanze possiamo
anche... programmare! 🤖**

Ciao MARIA CATENA,
hai già pensato a cosa potresti fare nel tempo libero delle vacanze estive?
Noi un'idea ce l'abbiamo: possiamo imparare a programmare insieme!

Oggi vi proponiamo un percorso dettagliato per muovere i primi passi nel mondo del coding e della programmazione, dalle leggi della robotica fino ad arrivare a lezioni pratiche per dare vita alla nostra creatività... in codice 😊

INIZIAMO SUBITO



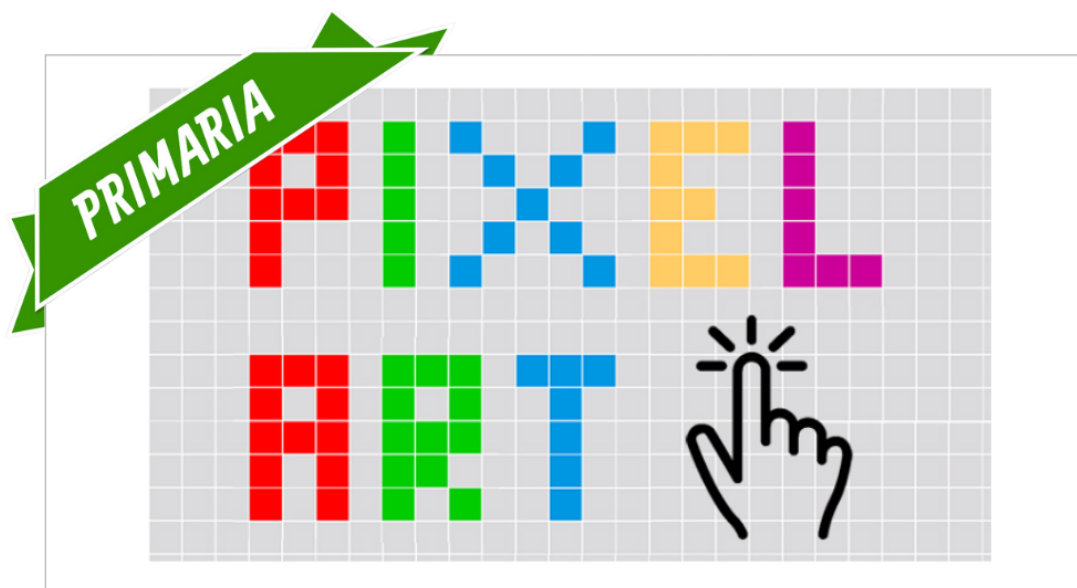
Tutto inizia da qui: le leggi della robotica

Nel 1942 Isac Asimov, tra i più grandi autori di libri di fantascienza, è stato il primo a utilizzare la parola "robotica". Nello stesso anno, formula anche quelle che ancora oggi sono conosciute come le tre leggi fondamentali della robotica. Scopriamo insieme quali sono e cosa prevedono in questa lezione di coding per la primaria su [MyEdu Plus](#).



Crakko, il mio cuoco robot

Immagina di dover chiedere a un cuoco robot di preparare un piatto di pasta asciutta. Come gli parleresti? Se vuoi che ti capisca, è indispensabile dargli istruzioni molto precise! Impariamo come dare a un robot le indicazioni in modo che un comando sia preciso ed eseguito correttamente. Scopri ora le risorse di coding per la primaria di [MyEdu Plus](#)!



Giochiamo con la pixel art

Sapevi che anche l'arte può essere "programmata"? Allora stupisci i tuoi genitori: scrivi un codice e sfidali a tradurlo in disegno! Ma potreste anche fare il contrario: ovvero tradurre un disegno in codice. Scopriamo come con questa lezione di coding per la primaria, disponibile nel corso "Coding e espressione" su [MyEdu Plus](#)!



Programmiamo con Scratch 3.0

Imparare a programmare è utile e coinvolgente, e con Scratch è facile comprendere il coding attraverso l'uso dei suoi blocchi colorati. Ecco un videocorso pensato come una guida completa alla programmazione con Scratch 3.0: insieme a Marco Marinelli, autore del corso, imparerai a riconoscere i blocchi e a usarli per creare animazioni, videogiochi, storie animate e progetti creativi. Puoi trovarlo tra le risorse di coding per la secondaria di [MyEdu Plus](#).



Programmiamo i palloncini rimbalzanti

Passiamo alla pratica! In questa lezione vediamo come programmare un'animazione con dei palloncini e facciamo in modo che rispondano interattivamente a comandi fisici. Guarda il video tutorial, leggi la scheda e metti in pratica le indicazioni di Marco Marinelli con la lezione del corso "Programmare con Scratch 3.0" su [MyEdu Plus](#).



Cosa fa un programmatore? Scoprillo con MyOriento

Ti sei mai chiesto cosa faccia un programmatore e quali siano le sue mansioni quotidiane? Guarda l'intervista ad Alessandro Palumbo, giovane programmatore milanese, per scoprire tutti i segreti del mestiere del programmatore. Puoi trovare questa e tante altre interviste di professionisti nella sezione MyOriento di [MyEdu Plus](#).

Cosa vorresti scoprire nella prossima newsletter?

Aspettiamo i tuoi suggerimenti :-)

SCRIVICI!



2024 MyEdu, All rights reserved.

Ricevi questa email perché sei iscritto al nostro sito web

Want to change how you receive these emails?

You can [update your preferences](#) or [unsubscribe from this list](#).